1. évfolyam, 1. szám

ingyenes

macportal magazin

hírek

WWDC 2010

Hivatalos bejelentések

teszt

MacBook (2010)

Leteszteltük az új MacBook-ot

Valve sebességteszt mac-en

bemutató

Ízelítő az App Store újdonságaiból

Régi játékok OS X-en

ZSNES

tippek-trükkök

Billentyűzet világítás vezérlése
Dátum és naptár az asztalon
Weblap IP címének kiderítése
Finder lemezinfó testreszabása
Képek összehasonlítása Finderben

kiadja a macportal.hu

Bevezető

Üdvözlök mindenkit!

A következő szám megjelenése: július 5.

A májusi ősz után ismét tűz a nap, mindenki a szabadba vágyik. Ahelyett, hogy én is a friss levegőn lazítanék a többiekkel elkészítettem a Macportál Magazin első számát. Az újság egyik célja, hogy rendszerezze a macportal.hu oldalon megjelenő híreket, leírásokat, internet nélkül is elérhető formába hozza a terjedelmesebb elemzéseket és a hasznos tippeket, ismertetőket.

Ebből a számból kimaradt az „Olvasóink írták" rész, de a következő számba remélem megtalálható lesz. A rovatba olyan kérdések kerülnek majd megválaszolásra, amik több embert is érintenek, illetve érdekelnek. Bármilyen problémával kapcsolatban bátran fordulhattok hozzám. A leveleket az antalkrisz@macportal.hu, vagy az info@macportal.hu e-mail címek valamelyikére küldhetitek.

A magazin ingyenes, de (a példányszám nyomonkövetése érdekében) megkérünk, hogy ne töltsd fel egyetlen torrent oldalra se, illetve fájlmegosztó kliensre. A terjesztéshez használd a macportal.hu oldalon található Megaupload linket.

A Macportal Magazinért nem kérünk pénzt, ha valaki pénzért szeretné neked eladni az csaló.

A magazin minden hónap első hétfőjén kerül kiadásra, ami most a WWDC 2010 miatt egy napot csúszott, mivel nem szerettem volna, ha a sok pletyka után úgy kapjátok kézbe az újságot, hogy egy szó sincs benne a hivatalos bejelentésekről. A következő szám szemet gyönyörködtető dizájnnal fog hódítani.

macportal.hu
független Apple tech-portál

Az újságban szereplő cikkek kivétel nélkül a macportal.hu tulajdonában vannak, ezért bármilyen formában történő kiadásához a szerző írásos engedélye szükséges.
Minden jog fenntartva. 2010.

WWDC 2010 - Hivatalos bejelentések

A minden júniusban megrendezésre kerülő WWDC konferenciákra az Apple mindig valami hatalmas dologgal rukkol elő. Tavaly többek között a Mac OS X Snow Leopard rendszer került bemutatásra. A „ceremónia” helyszíne idén is a San Francisco-i Moscone Központ.

Új iPhone kiadása
iPhone OS 4 kiadása
960x640 iPhone kijelző

iTunes 10 kiadása
Safari 5 kiadása
MacBook Air frissítés
Mac Pro frissítés
Apple TV frissítés

Az idei WWDC 5200 jegyét nyolc nap alatt sikerült eladni. Az eseményre 57 országból érkeztek látogatók San Francisco-ba.

iPad és az App Store

Az iPad töretlen sikernek örvend. A megjelenése óta. három másodpercenként értékesítenek egy darabot. Július végére már 19 országban lesz kapható az iPad az Apple márka képviseletekben. Jelenleg 8500 kizárólag a deszkára szánt alkalmazás érhető el online az App Store-on keresztül. A 200 000 futtatható program közül idáig 35 millió talált gazdára. Ez 17 alkalmazást jelent készülékenként. Rengeteg játék, szórakoztató alkalmazás, szimulátor és újság szerepel a listában. A "The Elements for iPad eladásaiból az első nap többet lehetett keresni, mint az elmúlt öt évben a Google hirdetéseivel az periodictable.com oldalon. Nesze neked Google.

A kiváló iBook alkalmazást is ma frissítette az Apple. Az iPad megjelenés óta eltelt 65 napban több mint 5 millió könyvet töltöttek le a felhasználók. Ez 2.5 könyv készülékenként. Így az USA-ban az első öt e-book értékesítők közé sikerült bekerülni. A felkarolt HTML5 nyílt forráskódú szabvány támogatásának hála bárki készíthet alkalmazásokat iPad-re, iPhone-ra és iPod touch-ra is.

Farmville iPhone-ra

Az App Store-ban jelenleg 225 000 alkalmazás található, ami hetente 15 000-rel bővül, amik között 30 nyelven találhatóak meg programok. Az App Store-ba beküldött alkalmazások 95 százalékát fogadják el minden héten. A maradék 5 százalék nem felel meg az Apple előírásainak. Ezek nagy része a hiányos dokumentáció miatt nem kerülhetnek be az App Storeba.

Az új Netflix alkalmazással lehetőség nyílik online TV műsorok, sorozatok, filmek streamelésére iPhone és iPad készülékeken vagy akár laptopon is. A Zynga alkalmazás a Facebookon népszerű Farmville mása. Többen játszák ezt a játékot, mint a Lost és a 24 záró évadainak nézői létszáma összesen. A fiatalok nagy kedvence lesz az alkalmazás, ami Flah helyett HTML5-öt használ és június végétől elérhető lesz mindenki számára. Az Activision Guitar Hero játék több tíz milliós példányban kelt el világszerte. A Guitar Hero az App Store-ban 2.99 dollárba kerül. Ez a három nagyszerű alkalmazás tehát csatlakozik az App Store alkalmazések táborába, ami épp napokban haladta meg az 5 milliárd letöltést. Az ingyenes alkalmazások mellett léteznek fizetős programok is. Ezek letöltése mára meghaladta az 1 milliárdos példányszámot.

iPhone

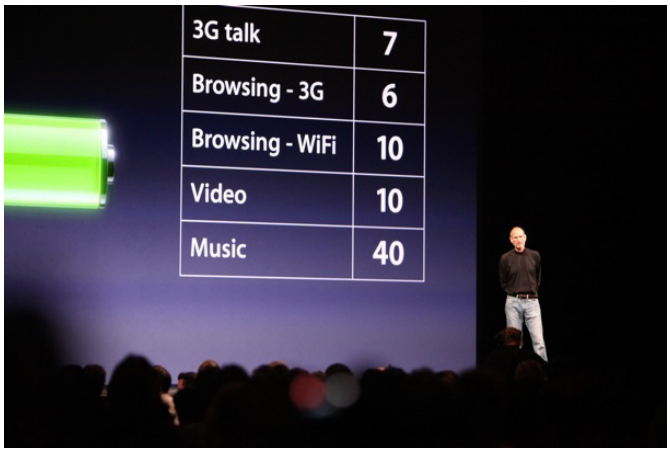
2010. első negyedévében az USA-ban az okostelefonok piacán az Apple iPhoneja a második helyet kapta 28 százalékos részesedéssel. Csak a RIM-nek sikerült beelőznie 35 százalékkal. A harmadik helyen a Windows Mobile található 19 százalékkal. 2010. első negyedévében 3-szor annyi iPhone talált gazdára, mint Android telefon. Nesze neked Google másodjára is. Az első iPhone-ok 2007-ben jelentek meg, majd 2008-ban jött a gyorsabb iPhone 3G, majd 2009-ben az iPhone 3GS(peed). Az új generációs szifon üveglapja 30x erősebb a korábbi társánál.
Az új iPhone 4 közel 100 újítást tartalmaz az előző modellhez képest. Ebből most 8 fontosabbat emelnék ki.

1. Új kinézet (amit már mindenki ismerhet a Gizmodonak köszönhetően)

Kétségtelen, hogy ez az eddigi legszebb iPhone. Üveg borítás elől és hátul, közte pedig acél fedi a lekerekített széleket. Az új telefon sokkal vékonyabb, mint a legutóbbi modell a 3GS. Egészen pontosan 24 százalékkal keskenyebb, így 9.3 mm "vastag" lett. Ez jelenleg a világ legkeskenyebb okostelefonja. Lett még előlapi kamera és a SIM kártya befogadására a korábban beharangozott micro SIM foglalat gondoskodik. Lettek új hangerő módosító- és némító gomb, a hátlapon elhelyezkedő kamera pedig LED vakut kapott.

2. Retina kijelző

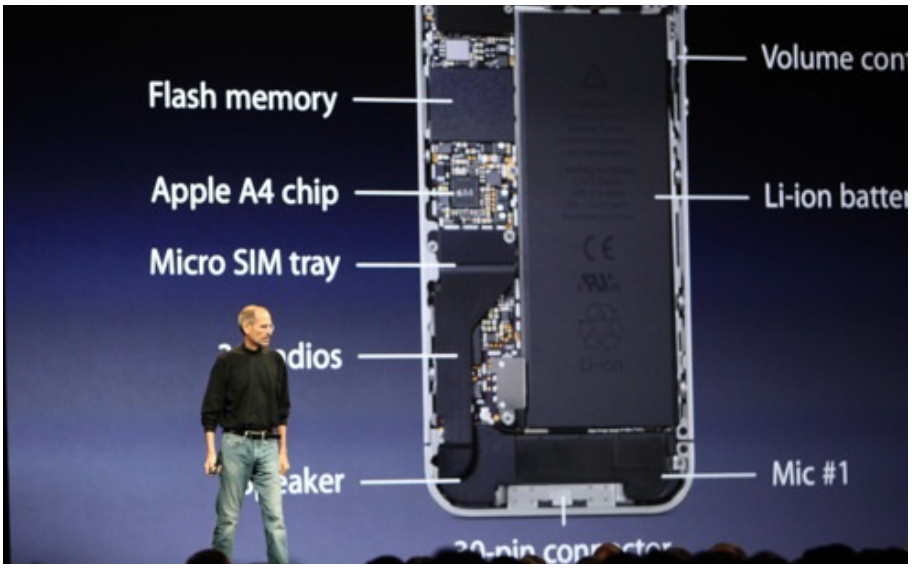
Ez egy fantázia elnevezés. A 326 ppi kijelzőnek köszönhetően a szöveg élesebb, mint amit a lézernyomtató segítségével a papírra nyomunk. Az emberi retina 300 ppi-ig képes érzékelni a különbséget. A retina kijelző tehát 3.5 coll nagyságú, 960x640-es felbontásra képes és 800:1 kontrasztaránnyal rendelkezik. Utóbbi az iPhone 3GS kijelzőjének a négyszerese. Az iPhone 4 IPS kijelzője az iPad képernyőjének a 78 százalékát fedné le. A meglévő alkalmazások mindegyike fut az új telefonon, de az új nagy felbontású kijelző sokkal több lehetőséget ad a grafikusoknak.



3. A4 chip

A nagyobb felbontású kijelző meghajtásához muszáj volt az Apple használni az iPadra (és valószínűleg iPhone-ra) fejlesztett nagy teljesítményű, de kis fogyasztású A4 processzort. A hagyományos SIM foglalat lecserélése micro SIM-re kis plusz helyet adott. Ezt az akkumulátor megnövelésére használták, így az új iPhone 4 40 százalékkal hosszabb beszélgetési idővel rendelkezik, mint az előző generációs telefon. 10 óra Wifi használat, 10 óra videó nézés, 40 óra zenehallgatás és 300 óra készenléti idő. A készülék arzén, ólom és higany mentes és nagy mértékben újrahasznosítható anyagokból készül.

Akár 32 GB háttértárral is elérhető a HSDPA képes telefon, ahol a letöltési sebesség 7.2 Mbps, a feltöltés pedig 5.8 Mbps-os sebességgel zajlik. Van még kettős mikrofon zajcsökkentéssel, 802.11n wifi, GPS és bluetooth. Az új Wifi 5 GHz-es tartományban üzemel.



4. Gyroscope

Emlékeztek az accelerometerre? Az új érzékelő a tengely körüli forgatást is érzékeli, ezzel adva új lehetőségeket a játék fejlsztőknek.

5. Új kamerarendszer

A 3 és 5 megapixel között mozgó kamerák egy LED vakuval lettek felvértezve és 5-szörös digitális zoommal látták el a készüléket. A kamera ezen kívül képes HD videók rögzítésére. 1280x720 pixel 30 fps. Durva. Hiába azonban a komoly hardver, ha nincs megfelelő program támogatás. Ezt az Apple is tudja, ezért elkészítették az iMovie iPhone változatát. A beépített GPS vevőnek köszönhetően minden fénykép és videó geo adatokkal lesz ellátva, ezzel megkönnyítve a későbbi helymeghatározást. Az iMovie for iPhone kimeneti videója 360p-től 720 p-ig tered. Az alkalmazás persze nem ingyenes. 4.99 dollárért bármikor tölthető az App Storeból.

macportal.hu
független Apple tech-portál

6. iOS 4

Az iOS 4 újdonságnak hathat. A rendszer 1500 fejlesztői API-t használ. Ezek segítségével igazán kiváló alkalmazások készíthetőek. Megérkezett a multitask, jobb adatvédelem, mobil eszközök támogatása, több Exchange fiók, Exchange Server 2010, SSL VPN-en.

Az iPad, iPod touch és iPhone készülékeket összesítve az eladások meghaladták a 100 millió (!) darabot.

7. iBook iPhone-ra is.

Ugyanaz a kinézet, könyvjelző kezelés, jegyzetek, kiemelés mint az iPaden. A PDF anyagok közvetlenül a könyvespolcra is menthetőek. Az iPad-on vásárolt könyvet iPhone-ra is letöltheted, sőt automatikusan szinkronizálnak a könyvjelzők, jegyzetek is. És utóbbi ingyen. Elkezdel olvasni valamit iPadon, majd abbahagyod és iPhone-on folytatod onnan, ahol abbahagytad. Az iBookStore beszállt harmadiknak az iTunes Store és az App Stroe mellé. Ezekben a boltokban jelenleg 150 millió nyílvántartott felhasználó van. A 16 milliárdos letöltést produkáló boltok az első helyre emelték az Apple-t az internetes letöltések listáján is.

8. iAd

A fejlesztők megsegítésére kifejlesztett hirdetési rendszer. Az iAd alkalmazáson belül marad, nem lesznek véletlenszerűen felugró bannerek. A reklámokból befolyt összeg 60 százalékát a fejlesztők kapják meg. A második félév hirdetői között a Nissan. Citi. Unilever, AT&T, Chanel, GE, Liberty Mutual, State Farm, Geico, Campbell's Soup, Sears, JCPenney, Target, Best Buy, DirecTV, TBS és a Disney található. Az iAd július elsején startol.

Bónusz

A konferencia zárásaként Steve Jobs videóbeszélgetést kezdeményez Jony Ive-vel. Erre legutóbb az iPhone 2007-es bemutatóján került sor. Igaz akkor csak hangban. Ez a TimeFace, a valóság 2010-ben, nem pedig valami sci-fi. Wifi hálózaton keresztül mindenféle beállítás nélkül hívható a másik fél. A használathoz nem szükséges partnerlista, elegendő a hívott fél telefonszámát tudni.

Árak, megjelenés

Az új iPhone fekete és fehér színben lesz kapható. A 8 GB-os 3GS 99 dollár lett, az iPhone 4 16GB-os változata 199 dollár, a 32 GB-os pedig 299 dollár. Az első modellek június 24-én érkeznek az USA-ba, Franciaországba, Németországba, az Egyesült Királyságba és Japánba. Az előrendeléseket június 15-e után lehet leadni. Július 18-tól további 18 országban lesz elérhető Ausztráliától Svájcig. Augusztusban 24 ország csatlakozhat az iPhone 4 értékesítésébe, szeptemberben pedig további 40. Szeptember végére tehát összesen 88 országban lesz elérhető az iPhone 4.

Az iOS 4 telepíthető 3GS-re és 3G-re is, bár utóbbin bizonyos funkciók (pl. multitask) nem fognak működni.

Tippek, trükkök

Az idővonal egy nagyon hasznos kis segédprogram, hogy mindig szem előtt legyen az aktuális dátum a képernyőnk azon részén amit nem használunk. A program nagyon egyszerűen használható könnyen átlátható a kezelőfelülete. Beállítása sok rétű, szinte mindent testre szabhatunk kezdve az adott nap színétől, hogy hanyadik héten járunk, legyen e árnyéka a betűknek...

A program sajnos fizetős ára 4,95$ de a fontosabb dolgok használhatók anélkül, hogy fizetnénk A futtatásához 10.5-ös OSX kell és itt a készítő weboldala és erről a linkről pedig letölthető.

Finder lemezinfó testreszabása

Amikor engedélyezve van az Íróasztalodon a 'Show item info', akkor a felcsatolt lemezek, partíciók neve alatt megjelenik a teljes és a rendelkezésre álló hely. Ez könnyen testre szabható.

* Navigálj a /System/Library/CoreServices/Finder.app/Contents/Resources/ könyvtárba.
* Keresd meg az English.lproj mappát és nyisd meg (Hungarian.lproj, ha a rendszer elsődleges nyelve magyar).
* Keresd meg a 'Localizable.strings' fájlt és készíts róla egy biztonsági mentést.
* Ezután nyisd meg a fájlt egy szövegszerkesztő programmal (alapból TextEdit).
* Keresd meg a következő bejegyzést: `"IV9" = ", ^0 free";` (Command+F felhozza a kereső ablakot, majd elegendő az IV9 megkeresése).
* Távolítsd el a ' free' szöveget, ami a ^0 után található, de minden mást hagyj érintetlenül.
* Ilyet kell látnod: `"IV9" = ", ^0";`
* Mentsd el a fájlt, majd a `killall Finder` Terminál paranccsal indítsd újra a Findert.
* Máris új pompában jelennek meg az extra információk.

Ezt mindössze annyival sikerült elérni, hogy öt karaktert (szóköz + free) eltávolítottunk egy fájlból. Leopárd felhasználóknak érdemes kipróbálniuk!

Aki kedvet kapott a szerkesztgetéshez az ezen az angol nyelvű oldalon további információkat talál.

Weblap IP címének kiderítése

Egyetlen Terminál paranccsal kideríthető bármelyik weboldal IP címe. A parancs a következő: nslookup.

A parancs használata egyszerű. Egy Terminál ablakba be kell írni az nslookup-ot, majd szóközzel elválasztva a weboldal címét.

```
nslookup macportal.hu
```

Az eredmény a következő:

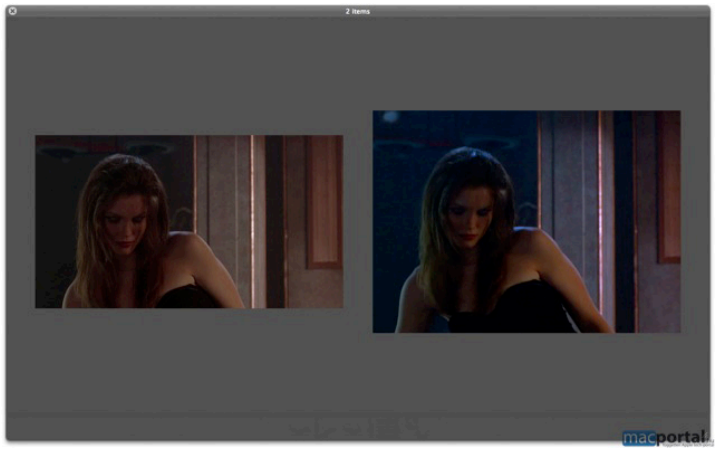
```
Server: 192.168.1.254
Address: 192.168.1.254#53

Non-authoritative answer:
Name: macportal.hu
Address: 80.249.166.100
```

A Server után található számsorozat tartalmazza az oldal IP címét. Nagyobb oldalak esetén több IP cím is előfordulhat. A parancs hasznos lehet DNS gondokkal köszködőknek, illetve segítséget nyújthat a hálózati beállításokhoz is.

Képek összehasonlítása Finderben

A Mac OS X Leopárd és az újabb operációs rendszerekben megtalálható a QuickLook funkció, aminek a segítségével pillanatok alatt összehasonlítható kettő vagy több kép.

* Válaszd ki a Finderben a képeket, amiket össze szeretnél hasonlítani.
* Nyomd le a Space gombot.
* Kattints az Index Sheet ikonra a QuickLook ablakban. A jele négy kis ablak.
* Az Esc gombbal megszakítható az Index Sheet nézet. A Space gomb megnyomásával, vagy az ablakon kívüli kattintással bezárható a QuickLook mód.



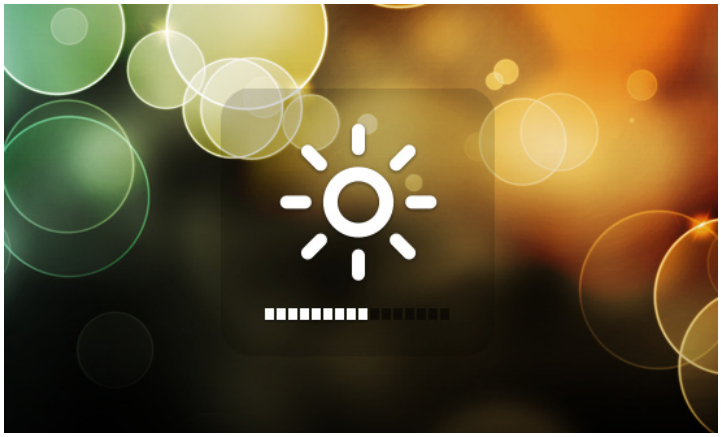
Tippek, trükkök

Automatikus fényerő szabályzás kikapcsolása laptopokon

A MacBook és MacBook Pro család tagjai automatikus fényerő szabályzással rendelkeznek, ami a változó tényezőknek megfelelően állítja a kijelző (és a billentyűzet) világításának mértékét.

Bevezető

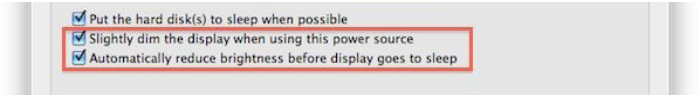
A MacBook (hasonlóan a Windows alapú gépekhez) az áramellátástól teszi függővé a kijelző fényerejének növelését, csökkentését. Tehát akkumulátorról használva csökkenti a kijelző fényerejét, míg hálózati tápellátás esetén növeli. A MacBook Pro-k már kifinomultabb módszert használnak. Egy beépített érzékelő segítségével változtatják a fényerőt, illetve kapcsolgatják a billentyűzet világítását. Az újabb 13", 15" és 17" unibody (alumínium vázas) modelleknél ez az érzékelő a beépített iSight kamerától balra helyezkedik el, míg a régebbi 15- és 17 colos "fehér" modelleknél a hangszóró rácsai alatt kaptak helyet, a billentyűzettől nem messze. Ezeknek az érzékelőknek az eltakarása világos helységben mindenképp valamilyen hatást kell, hogy kiváltsanak a kijelzőn.



Hogyan?

A MacBookok tehát automatikusan megváltoztatják a fényerőt, amikor akksiról van használva, és amikor hosszabb ideig magára hagyjuk a gépet. Ennek a "letiltására" tedd a következőket:

* Nyisd meg a System Preferences-t.
* Kattints az Energy Saver ikonjára.
* Vedd ki a pipát az Slightly dim the display when using this power source" és az "Automatically reduce brightness before display goes to sleep" mondatok elől.
* Zárd be az ablakot.



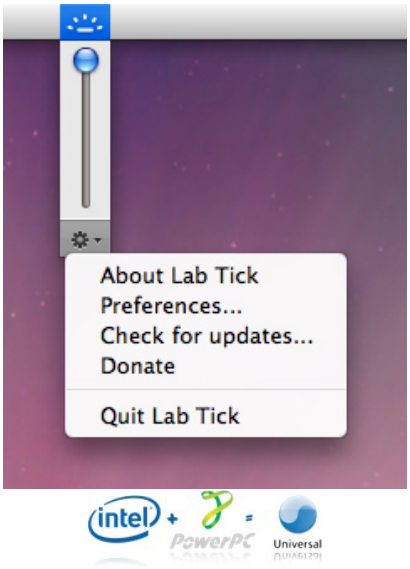
A MacBook Prok automatikus fényerő szabályzását pedig a következő módon kapcsolható ki:

* Válaszd ki a System Preferences - Display ikonjét.
* Vedd ki a pipát az "Automatically adjust brightness as ambient light changes" mondat mellől.
* Zárd be a System Preferences ablakot.

Mindkét változás azonnal életbe lép, nem kell a gépet újraindítani. A nagyobb fényerő több energiát igényel, így csökkenni fog az akkumulátor üzemideje.

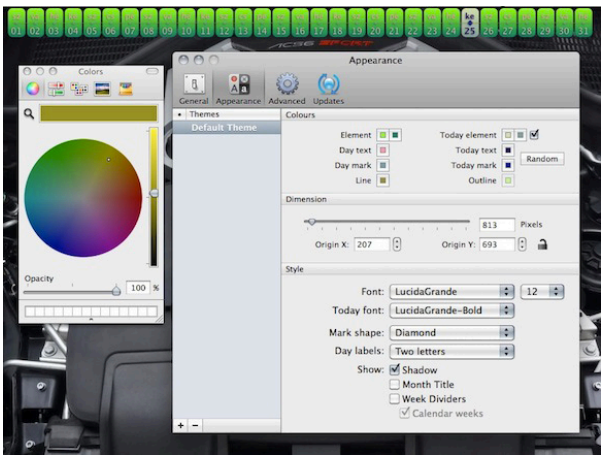
Billentyűzet világítás vezérlése

Az ingyenes Lab Tick segítségével manuálisan állítható a PowerBook, MacBook Pro billentyűzetének fényereje. A program legfrissebb változata teljes egészében 64 bites, Snow Leopard támogatással. A 0.9.2-es változat működik Tigrissel, az újabb verzió csak Mac OS X 10.5. vagy újabb operációs rendszerrel működik.



Dátum és naptár az Asztalon

Nagyon hasznos, hogy az iCal mindig mutatja az aktuális dátumot. De most bemutatok egy más módszert a dátum megjelenítésére.



macportal.hu
független Apple tech-portál

A Time Machine használata

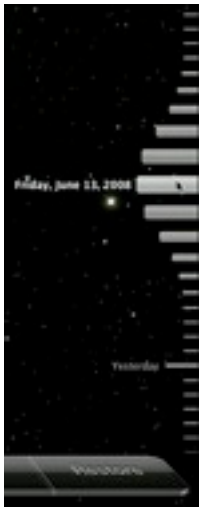
A TimeMachine program a Mac OS X 10.5. Leopárdtól megtalálható az operációs rendszerbe integrálva. Ez egy forradalmian új módja az automatikus adatmentésnek és visszaállításnak.

Alapok

A Time Machine a gépen található minden fájlról készít egy másolatot a géphez csatlakoztatott külső merevlemezre. Így sosoem kell amiatt aggódni, hogy bármilyen adat elvész. A TimeMachine beállításához csak annyit kel tenni, hogy csatlakoztatod USB-n keresztül a nagy kapacitású külső merevlemezt. A program ekkor automatikusan megkérdezi, hogy használhatja e a meghajtót saját céljaira. A 'Use as Backup Disk' gombra kattintva a Time Machine máris elkezdi a teljes gépben található HDD tartalmát átmásolni a külső háttértárolóra. Ha ez megvan, akkor a program óránként leellenőrzi a gépet és átmásol minden újonnan létrehozott állományt a Time Machine lemezre.

Laptop vagy több számítógép használatakor ajánlott a Time Capsule használata, ami a beépített vezeték nélküli támogatásnak köszönhetően kábel nélkül használható backup lemeznek.

Fájlok visszaállítása

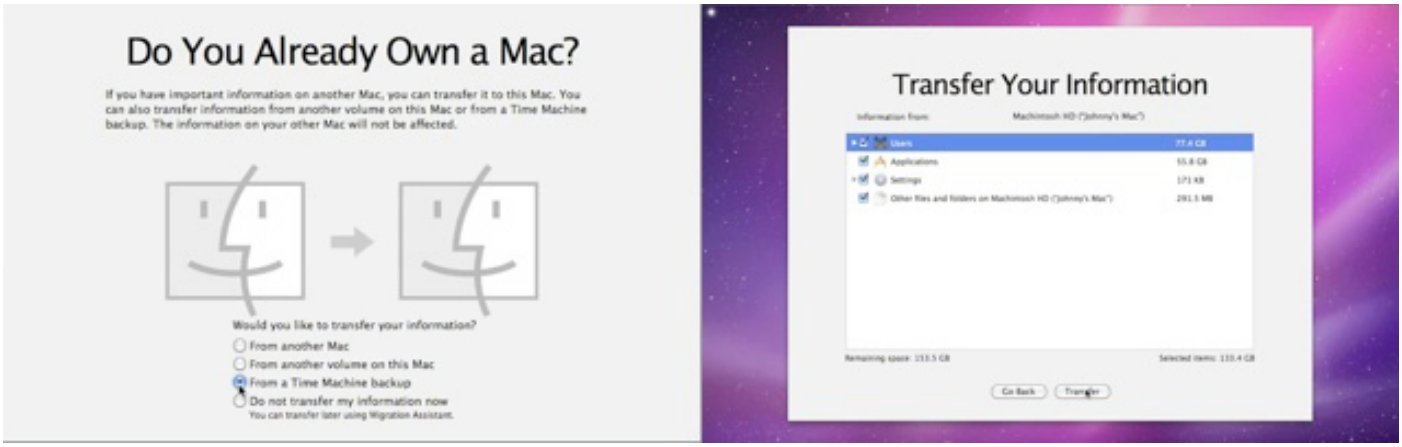


A Time Machine-nel könnyen vissza lehet állítani a véletlen törölt fájlokat. Kezdetnek navigálj a Finderben abba a mappába, ahonnan hiányzik a fájl. Ezután aktiváld a Time Machine-t a dokk ikon használatával. Az Íróasztal átváltozik és néhány ablak fog megjelenni. Ezek időben visszafele vannak rendezve. A bal oldalon visszaugorhatunk egy adott dátumra, vagy ha ezt nem ismered, akkor a nyíllal is válogathatsz az időpontok között. Ha megvannak a hiányzó fájlok, akkor egyszerűen csak válaszd ki őket és kattints a Restore gombra, ami a képernyő jobb alsó sarkában foglal helyet. A TimeMachine visszaállítja az eredeti Íróasztalt és visszamásolja a fájlokat.

Az is előfordulhat, hogy beírsz egy fájlnevet, amire tisztán emlékszel, de a keresés semmilyen fájlra se mutat. Ekkor ismét a Time Machinet kell segítségül hívni. A keresőbe beírt fájlnév után kattints a felfele (vissza) nyílra. Ennek hatására megjelenik a keresett állományt tartalmazó mappa. Kijelölés és Restore után már kész is vagy.

Költöztetés Macen

Mivel a TimeMachine biztonsági másolatot készít a komplett Mac gépről így új operációs rendszer telepítésekor (vagy új Mac gép vásárlása után) kiválóan alkalmas a fényképek, zenék, videók sőt még a programok visszaállítására is a már jól megszokott helyükre.



Az első bekapcsoláskor A telepítő megkérdezi, hogy kívánsz e költöztetni. Itt a 'F*rom a Time Machine Backup*' opciót kipipálva a géphez csatlakoztatott TM lemezről visszaállítja a rendszer az általad kiválasztott adatokat. Ezek lehetnek a Felhasználók (Users), Programok (Appllications), Beállítások (Settings) és más egyéb mappák. A '*Transfer*' gomb lenyomásával az átvitel azonnal kezdetét veszi.

Két Time Machine, egy Mac

Ha valakinek igénye van a dupla biztonságra egy kis ügyeskedéssel lehet egyszerre 2 éles time machine backupja.

Ha sokat utazunk előnyös lehet, ha van egy Time Machine otthon az asztalon és egy hordozható vinyó is pihen a bőröndben. Szerencsére erre is van megoldás:

Elsőként az egyik winchestert (vagy time machine-t) kössük rá a Mac-re, navigáljunk el a System Preferences Time Machine menüpontjába és válasszuk ki a winchestert a kívánt tárolónak. Készítsd el a mentést, majd ha kész vagy jöhet a második meghajtó.

Ha rádugtuk a második winchestert is a gépre ismételten vándoroljunk el a System Preferences Time Machine menüpontjába és a Select Disk lehetőségnél válasszuk ki az újonnan csatlakoztatott partíciót. Ha ezzel megvagyunk ismét indítsunk el egy mentést és ha végzett már meg is vagyunk.

Ha azonban változtatunk valamit a Mac-en nem ugyanaz lesz a két Time Machine-on, de ha a régebbi mentéssel rendelkező Time Machine-t csatlakoztatjuk a géphez akkor sem lesz semmi probléma, mert a mentést az adott tárolón lévő utolsó állapottól folytatja.

Ez ellen az sem jelent megoldást, ha ugyan úgy nevezed el mindkét partíciót, mert a Software a rajta lévő mentés alapján folytatja a mentést, szóval ha az előzőtől eltérő Time Machine-t dugunk a gépre ugyan úgy ki kell választanunk ismét a select disk menüpontnál az újat.

Itt akár az Ön hirdetése is szerepelhet
HifiComp Kft. Hifi és számítástechnikai szaküzlet, laptop szerviz
a következő hónapban.

Internet

A Google bemutatta a WebM videó formátumot

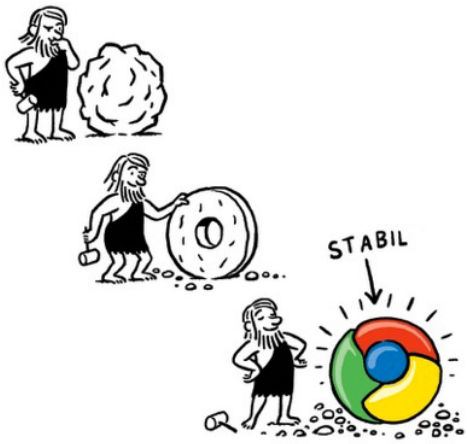
A HTML5 videóké a jövő? A Google szerdán bemutatott új nyílt forráskódú videószabványa a VP8 kodeket használva könnyedén beágyazható jó minőségű videó weblapokba.
A WebM projekt célja egy kiváló minőségű, ingyenes videó formátum. A Google mellett a Mozilla, Opera és számos más vállalat támogatja a fejlesztéseket.

Jelenleg két formátum csatázik a HTML5 uralomért. Egyik a H.264 (hátterében az Apple és más vállalatok bújnak meg), a másik pedig az Ogg theora (háttérben a Mozilla bábáskodik). A Safari, Chrome, Internet Explorer 9 fejlesztői a h.264 videók támogatása mellett döntöttek, míg a Firefox az egyedüli támogatója az Ogg Theora formátumnak. Akik további információkra kíváncsiak, azok a WebM projekt oldalán tájékozódhatnak.

Itt a végleges Chrome for Mac

A Chrome for Mac fanatikusok hatalmas meglepetésben részesülhettek: megjelent a Chrome első végleges változata Macre!

Öt hónapnyi tesztelés után összeállt a Google böngészője. A böngésző verziószámából eltűnt a béta jelölés, így egyből sikerült kiadni az 5.0.375.55-ös változatot. Az egyre népszerűbb multi platform böngésző képes a könyvjelzők és a beállítások szinkronizálására (téma, kezdőlap beállítása, nyelv sőt még a nagyítás mértékét is megjegyzi), és a teljes képernyős módban való böngészésre. A 4500 kiegészítő között mindenki megtalálhatja a kedvére valót.



A Facebook a leglátogatottabb weboldal

A Google Top 1000 listáján a népszerű közösségi oldal a Facebook foglalja el az első helyezést az egyedi látogatók száma alapján.

A Google AdPlanner statisztikájára hagyatkozva a Facebookot 540 millió látogató keresi fel havonta. Ez a szám az internet használók 35.2 százaléka. A Facebook nemcsak az egyedi látogatók listáját uralja. Az övék a legforgalmasabb webhely. Havonta 570 billió oldalt tekintenek meg a Facebookon a felhasználók.

Az első tízben szereplő Wikipédia (4.) és a Mozilla (10.) oldala nem tartalmaz semmiféle reklámot. A szintén reklámmentes Twitter (18.) havi 98 millió egyedi látogatót tudhat a magáénak.

A kiinduló portálok, mint a Yahoo.com (2.), MSN.com (5.), Baidu (8.), Sina.com.cn (11.) és a 163.com (15.) a lista élbolyában helyezkednek el, ami annak is betudható, hogy sok ember állítja be kezdőoldalnak az imént említett hírforrások valamelyikét.

A keresőmotorok erőrendje a következő: Live.com (3.) havi 370 millió egyedi látogatóval, a Bing.com (13.) 110 millió kíváncsiskodóval, az Ask.com (20.) 88 millió látogatóval büszkélkedhet.

A statisztika szerint a bloggolás is népszerű. A Blogspot (7.) 230 millió látogatót tudhat magáénak, a WordPress.com (12.) pedig 120 milliót.

Számos új jövevény található a Top 100-ban. Ilyen a Cnet.com (35.), BBC.co.uk (43.), CNN.com (64.) és a NYTimes.com (83.).

Ami még érdekes eredmény: Microsoft.com (6.), Adobe.com (14.), Amazon.com (22.), eBay.com (24.), Apple.com (27.) és Hotmail.com (38.)

Megjegyzés: a Google saját tulajdonában lévő oldalak (YouTube, Gmail, Search, News) nem kerültek fel a listára. A teljes lista itt olvasható.

Az Apple leelőzte a Microsoftot a tőzsdén

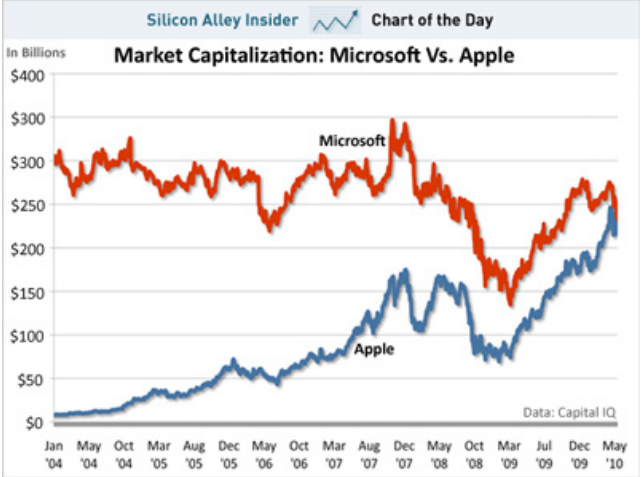
Katy Huberty becslése szerint, az iPhone sikere rekord magasságokba emelheti az Apple részvényeit, ami már most többet ér a Microsoftos papírnál.

Huberty elemzése szerint az iPhone felhasználók 58 százaléka tervezi, hogy egy éven belül lecseréli szifonját egy újabb típusúra. Szerinte 2008-ban ez az érték mindössze 18 százalék volt, ebből következik, hogy 2011-ig 18 millió új készülék fog gazdára találni.

Katy becslése szerint csak az iPhone eladásoknak köszönhetően 310 dollárra fog felkúszni az Apple részvények árfolyama az amerikai tőzsdén. Az összes Apple terméknek köszönhetően pedig nem kizárt a 400 dolláros árfolyam sem. Jelenleg 240 dollár magasságában állnak a részvények.

Ha a Verzion megkapja az árusítás jogát az Egyesült Államokban, akkor további 7 millió iPhone kerül majd a piacra 2011-ben. A Walmart pedig épp most söpri ki az iPhone 3GS készletét, melynek keretén belül 97 dollárért árusítja a 16 GB-os modelleket.

2008-ban az elemzők még nem gondolkodtak ennyire pozitívan, ha az Apple-ről volt szó, a pénzügyileg sikeres 2009-es esztendő után azonban semmi sem lehetetlen. A legújabb adatok szerint az Apple részvényei ma többet értek, mint a Microsoft értékpapírjai.



Prince of Persia az App Storeban

A régi játékosok örülhetnek: az eredeti Prince of Persia 1 dollárért beszerezhető az App Storeból. A Prince of Persia Retro az eredeti 13 pályát kínálja 256 színányalatban.

Az eredeti Prince of Persia játék Apple II-re 1989-ben jelent meg. Az oldalra haladó herceg küldetése, hogy kiszabadítsa a szultán lányát Vizier mágus fogságából. A játék nagyon népszerű lett, mivel remekül vegyítette az akció (vívás) és az ügyességi (ugrálás, mászás) részeket. 30 évvel ezelőtt is szempont volt a szép animáció, grafika és hátborzongató hangulat.

Az Apple készülékein az accelerométer segítségével irányítható a herceg. Tehát az iPhone/iPod touch/iPad mozgatásával segíthetjük a herceget a célja eléréséhez. Vagy választható a hagyományos irányítás. Ilyenkor négy gomb jelenik meg a kijelzőn. Bónuszként pedig a játék bármelyik pályája elérhető a menüből.

A sztori a következő:

Vizier mágus egy rettentő döntés elé állítja a szultán lányát: ha nem házasodnak össze egy órán belül akkor meghal a nő. A hercegnek a legmélyebb útvesztőből indulva kell megküzdeni a kegyetlen homok szörnyekkel, hogy megmentse a hőn áhított nőt. A csapdákkal tűzdelt úton, a halállal dacolva mutathatunk be akrobatikus mozdulatokat minden idők legsikeresebb játékának keretein belül.

A játék futtatásához legalább 3.1.3-as iPhone OS szükséges.

Pletykák az új iPhone-ról

24 millió iPhone 4G

A DigiTimes értesülése szerint a Foxconn futószalagain 24 millió iPhone 4G fog legördülni 2010-ben. A júniusi megrendezésre kerülő WWDC-n minden(ki)derül.

Előreláthatóan júniusban 4.5 millió darab iPhone 4G fog majd a piacra kerülni, a maradék 19.5 millió darabot pedig az év végéig fogják leszállítani a Foxconn gyárából.

Ming-Chi Kuo (a DigiTimes elemzője szerint) az új iPhoneok az eddiginél legvékonyabb 960x640-es felbontású kijelzővel lesznek szerelve, ezzel helyet biztosítva a nagyobb akkumlátornak. Az Android jelenlegi csúcs odellje 854x480-as felbontás megjelenítésére képes. A fringe-field-switching (FFS) technológiának köszönhetően pedig napfényes időben is jól olvasható marad az Apple telefonjának a kijelzője. Emellett a látószög is megnő.

Csajos és férfias iPhone 4G

A legfrissebb képek szerint az iPhone 4G több színben is elérhető lesz, így nem kell beérni a fekete modellel.
A legújabb hírek szerint a fekete mellett fehér iPhone is lesz majd. A tajvani Apple.pro képein több fehér home gomb is szerepel, a fehér előlap képei pedig még a múlt héten szivárogtak ki. Az előlapon található egy lyuk az elülső kamerának. Az Apple a szín választást először 2008-ban alkalmazta a második generációs iPhone 3G megjelenésekor. Akkor a 8 és 16 GB-os modellek hátlapja többféle változatban is elérhető volt.

A legújabb képeken a fekete és fehér szín mellett feltűnt a kék, zöld és rózsaszín (pink) is.

5 dolog ami érdekes lehet az iPhone OS 4-ben

Multitasking

Sokan hiányolták a multitask-ot az iPhone-ból. De ennek vége az Apple végre megcsinálta az OS 4-ben. Most már ha megnyomjuk a Home gombot akkor az aktuálisan futó program a háttérbe kerül és mi egyből a kezdő képernyőn találjuk magunkat. Ugyan ez történik, hogy ha a telefont sleep üzemmódba kapcsoljuk, az akor utó programok megvárnak minket. Sikerült megoldani, hogy ez a folyamat ne veszélyeztesse az akkumulátor kapacitását.

Adatvédelem

A következő ami nagyon fontos az adatvédelem. Sok ember főleg az üzleti szférában sok adatát tárolja a telefonban. Legyen szó e-mail-ekről, telefonszámokról, céges feljegyzésekről stb. A telefon mikor sleep módba kapcsoljuk akkor védi az adatainkat, és ha vissza kapcsoljuk akkor generál egy új kulcsot. Az üzleti szférában ez nagyon hasznos és ezt használja sok pénzügyi alkalmazást fejlesztő cég.

Gyors nézet

A Mac-ről már ismerős lehet a "quick look" funkció ami nagyon megkönnyíti a minden napi munkát. Sok féle fájl formátumot ismer kezdve a jpg-től mp3-át a pdf-ig. Ez annyit takar, hogy az operációs rendszer minden segéd program indítása nélkül megtudja nyitni az általunk kiválasztott fájlt. Ez a hasznos szolgáltatás is benne lesz az OS 4-ben.

Dokumentum típusok

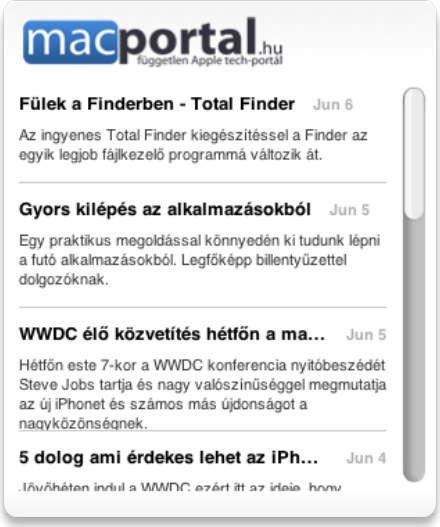
Az iPhone dokumentumok kezelésén is változni fog. Ha kapunk egy az iPhone által ismeretlen dokumentumot akkor leszkenneli a háttértárat, hogy van e olyan program telepítve amivel megtudjuk nyitni a fájlt. Ez a megoldás teret enged a más fejlesztők által készített programoknak és a végén nem lesz olyan fájl vagy dokumentum amit ne tudnánk kezelni az iPhone-on.

Bónusz

Végre lesz bluetooht-os billentyűzet támogatás.

Megújult a macportal.hu widget

A Macportál widget 2.0. segítségével rögtön értesülsz a legfrissebb Apple hírekről, amelyek RSS csatornán keresztül érkeznek. A program a Dashboard-ra kerül telepítés után.



Késő ősszel érkezik a Google operációs rendszere

A Reuters értesülése szerint a Google által fémjelezett Chrome operációs rendszer 2010. végén fog megjelenni.

A Chrome rendszer laptopokra és PCkre lett tervezve, amit a Chrome projekt fejese Sundar Pichai mutatott be a Computex PC show keretein belül. A Google nem titkolt szándéka, hogy a Microdoft Windows rendszerek legnagyob riválisát szeretnék elkészíteni, ami jelenleg a számítógépek 90 százalékát uralja.

A Microsoft nem örül a Google törekvésének, ami egy nyílt forráskódú operációs rendszer létrehozása. "*A Chrome OS egy a jövő néhány operációs rendszere közül, amikre már milliónyi program létezik*." - mondta Pichai, majd hozzátette: "*Nem kell újratervezni a Gmailt, hogy működjön a Chromemal. A Facebooknak sem kell új alkalmazást írnia Chrome-ra*".

A nyílt forráskódot használó programok lehetővé teszik az olyan vállalatok számára, mint az Acer, hogy saját verziójú programot alkossanak a csupasz rendszerből az igényeknek megfelelően.

A Chrome rendszer központjában a webböngésző kapja a fő szerepet, és olyan high-end szoftverek lesznek elérhetőek, mint a kép- és videószerkesztő programok. Ezek távoli szerverekről fognak majd futni.

A Google száműzi a Windowst

A Google bejelentette, hogy nem fogja meghosszabbítani a Windows licencszeit és hivatalosan is bejelentette, hogy a dolgozóinak Linux vagy Mac alapú gépeket szánnak.

Az iPhone Vs. Android csata szellemében azt gondolnánk, hogy a Google megveti az Apple termékeit. A néhány napja megtartott Google I/O bemutatón Vic Gundotra (a Google egyik legfőbb mérnöke) ideje nagyrészét az Apple lejáratásával töltötte. Erről kicsivel lentebb látható egy videó. Idézet:
"*Ha a Google nem lép közbe, akkor egy drákói jövővel szembesülhetünk. Egy olyan jövővel, ahol egy ember, egy cég, egy készülék, egy szolgáltató lesz az egyetlen lehetséges választás. Ez az a jövő amit a Google nem akar!*"

Ennek ellenére most mégis úgy döntöttek, hogy váltanak Windows-ról, mivel az túl sok biztonsági rést tartalmaz. A Mac terjedésével nyilván csak idő kérdése, mikor válik a Mac OS X a hackerek célpontjává. Amíg ez az idő eljön, addig a Mac (és a Linux) használata jóval kevesebb kockázatot jelent adatbiztonság szempontjából, mint bármelyik Windows rendszer.

Itt akár az Ön hirdetése is szerepelhet
HifiComp Kft. Hifi és számítástechnikai szaküzlet, laptop szerviz
a következő hónapban.

Spyware Macen

A Intego június elsején kiadott közleményében egy magas kockázatú kártevőt lepleztek le. A jelentés szerint a '7art-screensavers' egy Macre ártalmas spyware-rel fertőzött.

A spyware

A képernyőkímélők önmagukban nem ártalmasak, de telepítésük során felkínálkozik az "OSX/OpinionSpy" letölése. A spyware a következőt teszi: rögzíti a felhasználó gépen végzett tevékenységét, majd az adatokat egy távoli szerverre küldi. Futtatása root jogosultságokkal történik, ezzel megkapva az összes szükséges jogot a fájlok hozzáféréséhez. Többek között nyit egy 8254-es portot a fertőzött gépen.

Ellenőrzés

A 7art által fémjelezett képernyőkímélőket nem ajánlott telepíteni. Ha már megtettük, ellenörizzük le, hogy a spyware használja e a fent említett portot. Ez egy Terminál paranccsal egyszerűen elintézhető:

```
lsof -i tcp:8254
```

Ha bármiféle információt kapunk, akkor a gép minden bizonnyal fertőzött. Érdemes még ellenőrizni a "PremierOpinion" alkalmazás tevékenységét. Nyissuk meg az Activity Moniort (Tevékenységfigyelőt), majd válasszuk az ablak felső részén található lenyíló menüből az All Processes lehetőséget. A kereseő mezőbe gépeljük be a PremierOpinion szót. Ha nincs eredmény, akkor a gép nem fertőzött. Találat esetén szakítsuk meg az alkalmazás futtatását a Quit Process gombra kattintva, majd a Spotlight segítségével keressünk rá a programra és távolítsuk el.

A listán szerepel a MishInc FLV To Mp3 alkalmazás is, ami szintén káros tartalommal fertőzi meg a gépet. Ha a fenti listából bármelyik elem megtalálható a gépen érdemes azonnal megszabadulni tőle. Ezek a kártevők Windows alatt 2008. óta megtalálhatóak.

A feketelista

Secret Land ScreenSaver v.2.8
Color Therapy Clock ScreenSaver v.2.8
7art Foliage Clock ScreenSaver v.2.8
Nature Harmony Clock ScreenSaver v.2.8
Fiesta Clock ScreenSaver v.2.8
Fractal Sun Clock ScreenSaver v.2.8
Full Moon Clock ScreenSaver v.2.8
Sky Flight Clock ScreenSaver v.2.8
Sunny Bubbles Clock ScreenSaver v.2.9
Everlasting Flowering Clock ScreenSaver v.2.8
Magic Forest Clock ScreenSaver v.2.8
Freezelight Clock ScreenSaver v.2.9
Precious Stone Clock ScreenSaver v.2.8
Silver Snow Clock ScreenSaver v.2.8
Water Color Clock ScreenSaver v.2.8
Love Dance Clock ScreenSaver v.2.8
Galaxy Rhythm Clock ScreenSaver v.2.8
7art Eternal Love Clock ScreenSaver v.2.8
Fire Element Clock ScreenSaver v.2.8
Water Element Clock ScreenSaver v.2.8
Emerald Clock ScreenSaver v.2.8
Radiating Clock ScreenSaver v.2.8
Rocket Clock ScreenSaver v.2.8
Serenity Clock ScreenSaver v.2.8
Gravity Free Clock ScreenSaver v.2.8
Crystal Clock ScreenSaver v.2.6
One World Clock ScreenSaver v.2.8
Sky Watch ScreenSaver v.2.8
Lighthouse Clock ScreenSaver v.2.8

Nem árt résen lenni, hisz a Mac gépek terjedésével egyre inkább megéri majd a hackereknek vírusokat írni OS X-re is és akkor már nem fog hírértékű lenni egy-egy kártevő program megjelenése.

Ízelítő az App Store újdonságaiból

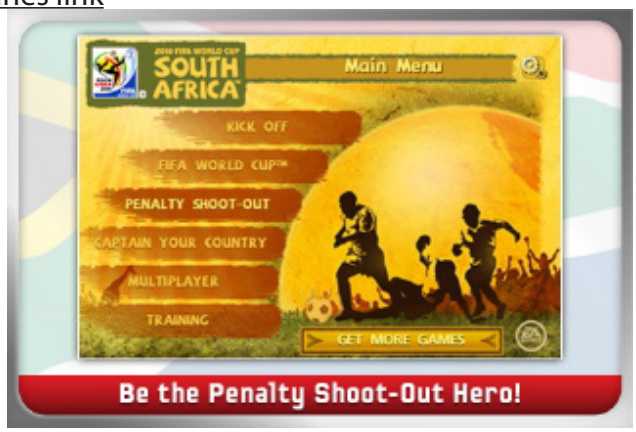
Összeszedtunk néhány újonnan megjelenő alkalmazást az App Store-ból, amelyek iPhone mellett iPod Touch-ra is elérhetőek.

FIFA World Cup™ - Electronic Arts Nederland BV

Kategória: Games – 5,49€ – megközelítőleg 1500 Ft (Besorolás 4+)
Választható nyelvek – angol, francia, német, japán, spanyol

Vegyél részt a világ legnépszerűbb sporteseményén, és érezd a mérkőzések lüktetését! Légy egy nemzeti tizenegy kapitánya és küzdj a dicsőségért a dél-afrikai futball világbajnokságon, a rendezvény hivatalos alkalmazásával! A játékban megtalálható 105 ország válogatottja, valamint a torna összes stadionjának valósághű mása!

iTunes link

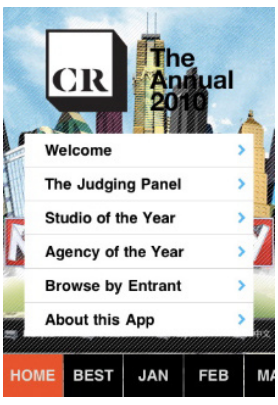


Creative Review Annual 2010 - Creative Review

Kategória: News – 3,99€ – megközelítőleg 1100 Ft (Besorolás 4+)

Az alkalmazás segítségével kezedben tarthatod az elmúlt egy év legjobb, legkreatívabb hirdetéseit és alkotásait! A Creative Review című magazin több mint 90 munkát gyűjtött össze, a poszterektől kezdve a magazinokon át, egészen a kreatív installációkig!

iTunes link



Eurovision - Simu Soft

Kategória: Entertainment – Ingyenes (Besorolás 4+)

Kövesd az Eurovíziós dalfesztivált hivatalos alkalmazásán keresztül! A program minden fontos információt kezedbe ad a résztvevő nemzetek reménységeinek előadásairól!

iTunes link

Mad O Ball 3D - Tommaso Lintrami

Kategória: Games – 2,99€ – megközelítőleg 825 Ft (Besorolás 4+)

Versenyezz üveggolyókkal 4 izgalmas és különböző grafikájú világban! Találj ellenfeleket a környezetedben és hívd ki barátaidat a beépített lokalizáció segítségével! Eredményeidet akár néhány egyszerű mozdulattal közzé is teheted a Facebook és Twitter oldalakon!

iTunes link

macportal.hu független Apple tech-portál

Fruit Ninja - Halfbrick Studios

Kategória: Games – 0,79€ – megközelítőleg 220 Ft (Besorolás 4+)

Vágd szét a gyümölcsöket látványos karate-mozdulatokkal, de nagyon figyelj a bombákra! Célként tűzd ki magadnak, hogy tiéd legyen a legjobb eredmény a nemzetközi ninja-ranglistán! Lépj a ninja mesterek útjára, de sose félj tanulni a Sensei-től!

iTunes link

Grand Theft Auto: Chinatown Wars - Rockstar Games

7,99€ - megközelítőleg 2 150 Ft (Besorolás 17+)

A főhős, Huang Lee egyetlen célja, hogy elvigyen egy ősi kardot nagybátyjához, hogy családja megőrizhesse a Triád bandák feletti uralmat Liberty City-ben. Huang egy elkényeztetett gyerek, aki azt hiszi, hogy minden könnyen fog menni, de az események nem a terve szerint alakulnak. Miután kirabolták és teljesen magára hagyták, megkezdi kutatását a becsület, a gazdagság és a bosszú után a világ legveszélyesebb városában.

iTunes link

Alive 4-ever RETURNS - Meridian

Kategória: Games – 1,59€ – megközelítőleg 440 Ft (Besorolás 12+)

Ez az alkalmazás nagyobb zombi inváziót idéz elő iPhone vagy iPod touch készülékeden, mint eddig bármi más! Küzdj az élőholtakkal a legmodernebb fegyverek egész arzenáljával, és fejleszd karakteredet a harcok során! Tudd meg, meddig bírod a zombik offenzíváját a túlélő módban, vagy mérd össze tudásod barátaiddal a négy-játékos módban!

iTunes link

The Powerpuff Girls: PowAPuff! - Turner EMEA

Kategória: Games – 1,59€ – megközelítőleg 440 Ft (Besorolás 4+)
Választható nyelvek - angol, német, olasz, spanyol, francia

Küzdj meg a zöldbőrű gonosztevőkkel a Pindurpandúrok bőrébe bújva! A rajzfilmben megszokott grafika és a lebilincselő játékmenet teszi a szórakozást valódi élménnyé.

iTunes link

macportal.hu
független Apple tech-portál

HandBrake - a hiányzó kézikönyv

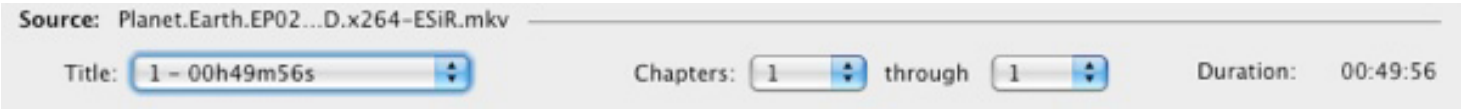
Szinte mindenki gondolkozott már azon, hogyan is lehet Mac OS X rendszerren videó állományokat konvertálni úgy, hogy azok lejátszhatóak legyenek iPodon, iPhoneon vagy bármilyen más eszközön. A megoldás a

A kedvenc DVD filmed ezután már nézhető lesz iPodon, AppleTV-n vagy iPhoneon is. A telepített ingyenes VLC mellett a HandBrake képes levágni a stáblistát, átméretezni a filmet vagy akár feliratot is égethetünk kedvenc japán animénkre. Mindezek mellett a HandBrake képes a legtöbb DVD lemez konvertálására is kiváló teljesítménnyel. Hogy mindezt megvalósítsd, ahhoz csak olvasd végig a cikket, mert a tudás hatalom.

AZ ALAPOK

Title (Cím)

Amikor behelyezel egy DVD lemezt, vagy megnyitsz egy VIDEO_TS mappát azok eltérő hosszúságú címeket tartalmaznak. A HandBrake automatikusan kiválasztja a leghosszabb címet, mivel általában az a film. Ha mégsem azt szeretnénk lemásolni, hanem valamelyik extrát (mondjuk az "Így készült..." részt), akkor a lenyíló menüből válaszd ki egy másik hosszúságú címet. A kis részek általában FBI figyelmeztetések, vagy nyitó logók. A hosszabb bejegyzések lesznek az extra tartalmak, és az előzetesek. Mindezt hogyan lehet kideríteni? Válassz ki egy címet (Titlet) és kattints a bal alsó részen található Picture Settings gombra. A megjelenő előnézet ablakban a Next gombra kattintva lehet "beltekerni" a filmbe. Ha valami haszontalan figyelmeztetés, vagy reklám, akkor nyugodtan ugorhatsz a következő címre.



Ha egy filmsorozat DVD-n szereplő részeit szeretnéd lemásolni egymás után, akkor érdemes megvizsgálni a HandBrake -> Preferences ablakán található General fület. Itt található a Use Auto Naming opció, aminek az engedélyezésével a program automatikusan elnevezi egyedi nevekkel a különböző részeket. Következő lépésként a Title menüből válaszd ki az epizódot, állítsd be a videó minőségére vonatkozó dolgokat, majd kattints a fenti részen található Add to Queue gombra. Ismételd meg ezt a lépést az összes résszel. mivel engedélyezted az Auto Naming funkciót, így mindegyik résznek egyedi neve lesz. (Ha nem engedélyezted az Auto Naming funkciókat, akkor az egyik fájl felül írja az előző fájlt.) Kattints a Start gombra és a HandBrake dekódolja az összes epizódot.

Chapters (Fejezetek)

A stáblista általában mindig a filmek utolsó fejezetében találhatók. Ha nem szoktad végigolvasni a listát, akkor ezt a részt nem is kell konvertálni. Az első mező jelöli a fejezetek összes számát, a második pedig, hogy hány fejezetet rippel majd a program a film legelejétől számítva. Tehát egy 32 fejezetből álló film esetén nekünk csak 31 fejezetet kell majd beállítani a második mezőben.

Format (Formátum)

A HandBrake négy különféle formátumba képes konvertálni - MP4, MKV, AVI, OGM. Az Apple médialejátszók esetében (iPod, iPhone, AppleTV) az MP4 formátum a nyerő.

ITT AKÁR AZ ÖN HIRDETÉSE IS SZEREPELHET

HifiComp Kft. Hifi és számítástechnikai szaküzlet, laptop szerviz

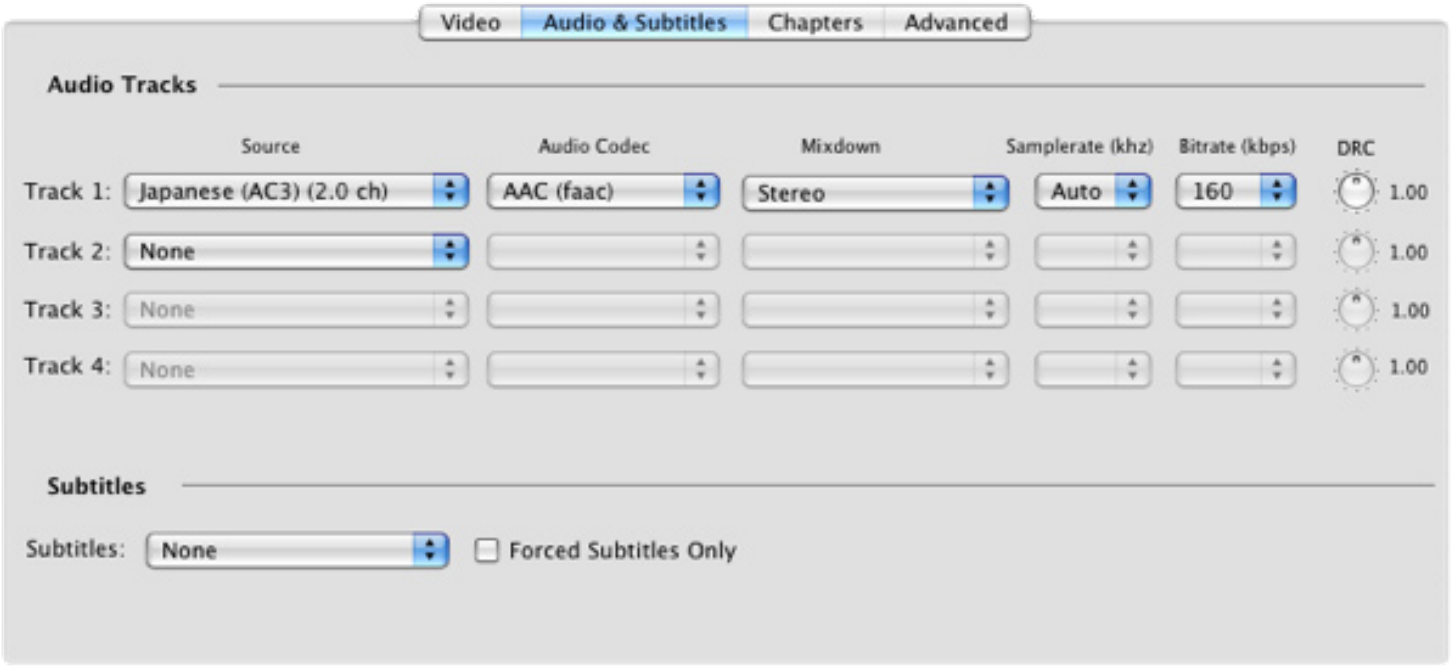
A KÖVETKEZŐ HÓNAPBAN.

A VIDEÓ FÜL

Ezen a helyen lehet finomhangolni a videóállományt.

Video Codec (Videó Kodek)

Minden formátumnak megvannak a saját dekódoló algoritmusai. Az MP4 formátum esetében a HandBrake három féle kódoló egységet biztosít. Ezek az MPEG-4 (FFmpeg), MPEG-4 (XviD) és H.264 (x264). Az FFmpeg gyorsabb, mint az XviD, de a sebességért cserében a minőségről kell lemondani. A H.264 - A HandBrake alapértelmezett kódolója - remek képet biztosít alacsonyabb bitsűrűség (bitarány, bitrate) mellett is. Sokkal több időbe telik egy filmet H.264-gyel kódolni, mint bármely más esetben és a lejátszáshoz is nagyobb teljesítmény szükséges, mint FFmpeg vagy XviD használatával. Ha egy öregebb gépen már akadozik a lejátszás, akkor tömörítsd újra a filmet az FFmpeg vagy XviD valamelyikével.



Framerate (Képkocka)

A másodpercenként megjelenített képkockák számával tovább csökkenthető a film mérete (kb. 3-5 százalékkal), de a videó könnyen szaggatottnak tűnhet. A HandBrake előre beprogramozott mintái (preset) közül ezt egyik sem teszi. Így magunknak kell csökkenteni a képkockák számát a Framerate (FPS) legördülő menüben. A legjobb eredmény érdekében olyan frameratet válassz, ami valamilyen módon illeszkedik az eredeti filmhez (például 15 fpst, ha a forrás 30 (29.976) fps).

2-pass encoding (2 menetes kódolás)

Ha a HandBrake Quality mezejében a Target Size (Méret a cél) vagy az Average Bitate (Átlagos bitarány) opciót választod, akkor elérhetővé válik a 2 menetes kódolás a Videó fülön. Ezzel a módszerrel a HandBrake kétszer fogja végigpásztázni a filmet. Elsőként megvizsgálja a film kockákat egyesével, majd rögzíti ezeket az adatokat. A második lépésben az előbb kinyert adatokat használva a kódolás alatt dinamikusan változtatja a bitarányt, ezzel sokkal szebb képet eredményezve. Egyetlen hátulütője, hogy a konvertálás így kétszer annyi ideig tart. Ha gyorsítani szeretnél (minőségileg látszódik a különbség), akkor engedélyezd a Turbo First Pass opciót, így az első lépés 50-75 százalékkal lesz gyorsabb.

Quality (Minőség)

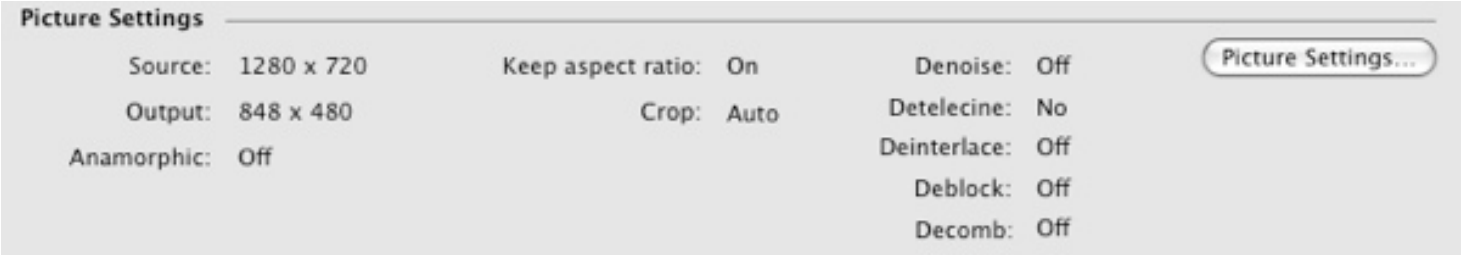
A HandBrake quality részével babrálva igencsak széles skálán állíthatjuk be a videó minőségét. Az Enable Target Size lehetőséggel megadhatjuk a végső méretet és a program ehhez igazítja a kódolást (a nagyobb méret jobb minőség). Az Average Bitrate (kbps) a legtöbb esetben ajánlott. Ilyenkor mi magunk állíthatjuk be,

hogy mekkora legyen a képkockákra szánt bitarány. Itt érdemes leellenőrizni a készülék adatait, mivel a 2500 kbps-os bitarány nagyon jól mutat AppleTV-n, de az iPodot már kiakasztja. Mint mindenhol itt is igaz, hogy a nagyobb bitarány nagyobb fájlméretet eredményez, de sokkal jobb minőséget érhetünk el vele.

A Constant Quality csúszkával megadhatjuk a HandBrake-nek, hogy az eredeti minőség hány százalékát szeretném meghagyni a tömörítés után. Ennek egyetlen hátulütője, hogy nagy fájlokat készít és a magas bitarány használatakor nem biztos, hogy az iPod képes lesz lejátszani a filmet.

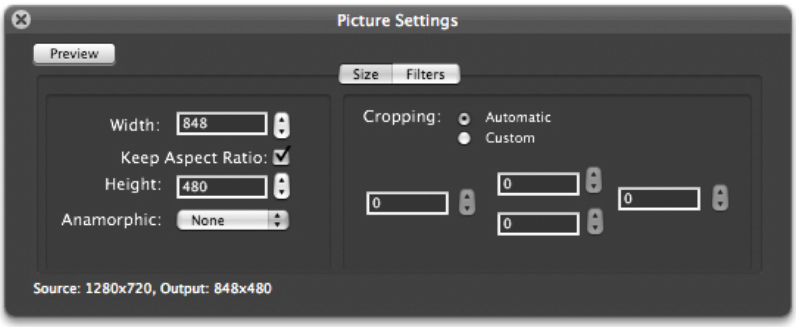
KÉPI BEÁLLÍTÁSOK

A Picture Setting gombra kattintva megjelenik a videó előnézete különféle méretezési, vágási lehetőségekkel és szűrőkkel.



Size (Méret)

Ezzel a lehetőséggel szabadon állíthatod a videó szélességét és magasságát a mezők mellett található fel le nyilakkal. Ha a Keep Aspect Ratio engedélyezve van, akkor a szélesség változtatásával a magasság is arányosan fog változni és fordítva. Lehetőség van Anamorphicus (nem arányos) kódolásra is. Ehhez ki kell választani a None, vagy a Loose funkciót valamelyikét. A Loose segítségével csak a szélesség állítható. Ekkor hozzá idomul a magasság. A None opcióval bármilyen képarányt beállíthatunk. A felbontás változtatásával ugyan nem változik számottevően a végső fájlméret, de egyes médialejátszók vagy telefonok felbontása erősen korlátozva van (legtöbbször 320x240 a maximum).



Crop (Vágás)

A HandBrake alapbeállítás szerint automatikusan eltávolítja az esetleges fekete sávokat a videó tetejéről és aljáról is. Ha mi a fekete sávot nem szeretnénk egy az egyben eltávolítani, akkor anuálisan beállítható, hogy a program mennyit vágjon a film oldalaiból. Otthon készült DVD-k és videó kazetták esetében ajánlott kézzel állítani a vágást.

Filters (Szűrők)

Ideális esetben ezekre a beállításokra nincs szükség. Ha azonban TV-ből felvett anyagot, vagy animációt konvertálsz, akkor mindenképp hasznosnak fogod találni az alábbi beépített szűrőket:

Detectline

Ezzel a módszerrel plusz képkockákat adhatunk a filmhez. Erre akkor van szükség, ha a DVD 24 fps-es anyag van, a lejátszónk pedig NTSC rendszerű, tehát 30 képkockát jelenít meg másodpercenként. Ennek a funkciónak köszönhetően a film gördülékenyebbé, simábbá válik.

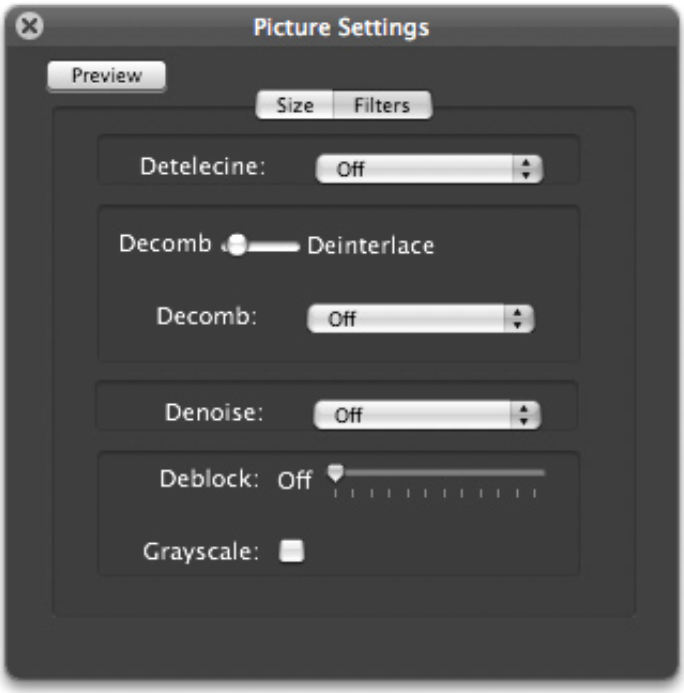
Deinterlace

Vess egy pillantást az előnézetre. Ha a kép széleinél csíkokat látsz, akkor a videód interlaced. Az interlec technika egy tv szabvány egyik sajátossága, ami monotorokon, HDTVken észlelhető. A HandBrake számos megoldást kínál: Fast, Slow, Slower. A Fast gyors, de rosszabb minőségű, mint a lassabb Slow. A Slower pedig a leglassabb, de legjobb minőségű.

macportal.hu független Apple tech-portál

Decomb

A fenti hiba kiküszöbölésére szolgáló másik megoldás. Ekkor a HandBrake megkeresi a hibás kockákat (ahol a csík látható) és csak azokon alkalmazza a Deinterlece folyamatot. Összességében jobb lesz a minősége, mivel nem lesz a teljes videó konvertálva.

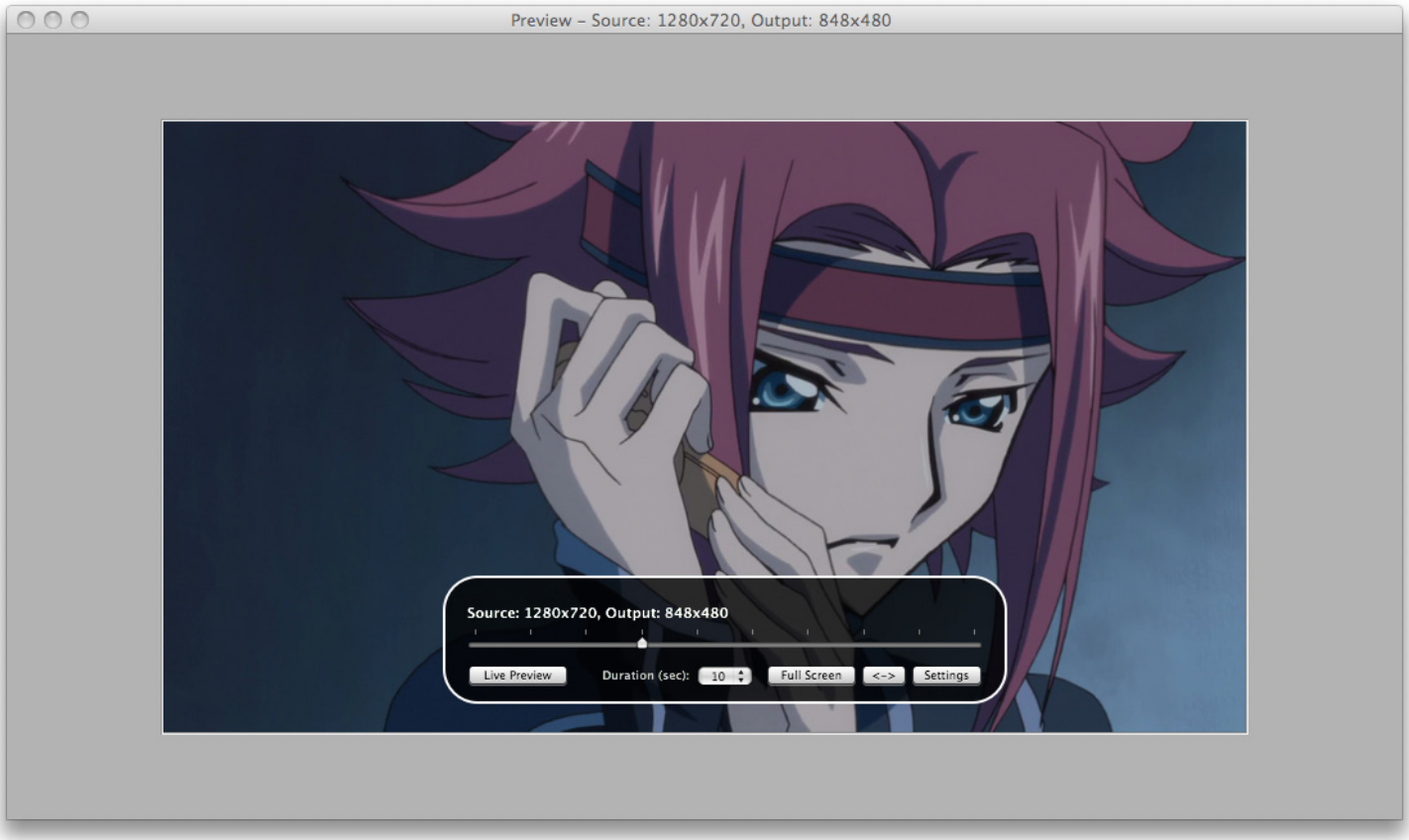


Denoise
Ha túl zajosnak (szemcsésnek) találod a forrást a Denoise funkcióval javíthatsz ezen.

Deblock
Ha a forrásod „kockás”, csak akkor használd ezt a funkciót

Fontos! A Deniose és Deblock szűrők hatása nem jelenik meg az előnézetben, ezért mindenképp végezz egy próbát egy rövid fejezeten!

A Handbrake 0.9.4. (vagy annál újabb) változata lehetővé teszi egy tetszőleges ponttól való próba kódolást. Ennek az időtartamát persze mi szabjuk meg. Lehet 10 másodperc, vagy akár egy egész perc is. Az ablakot az eszköztárban található Preview vindow nevű gombbal lehet előcsalogatni.



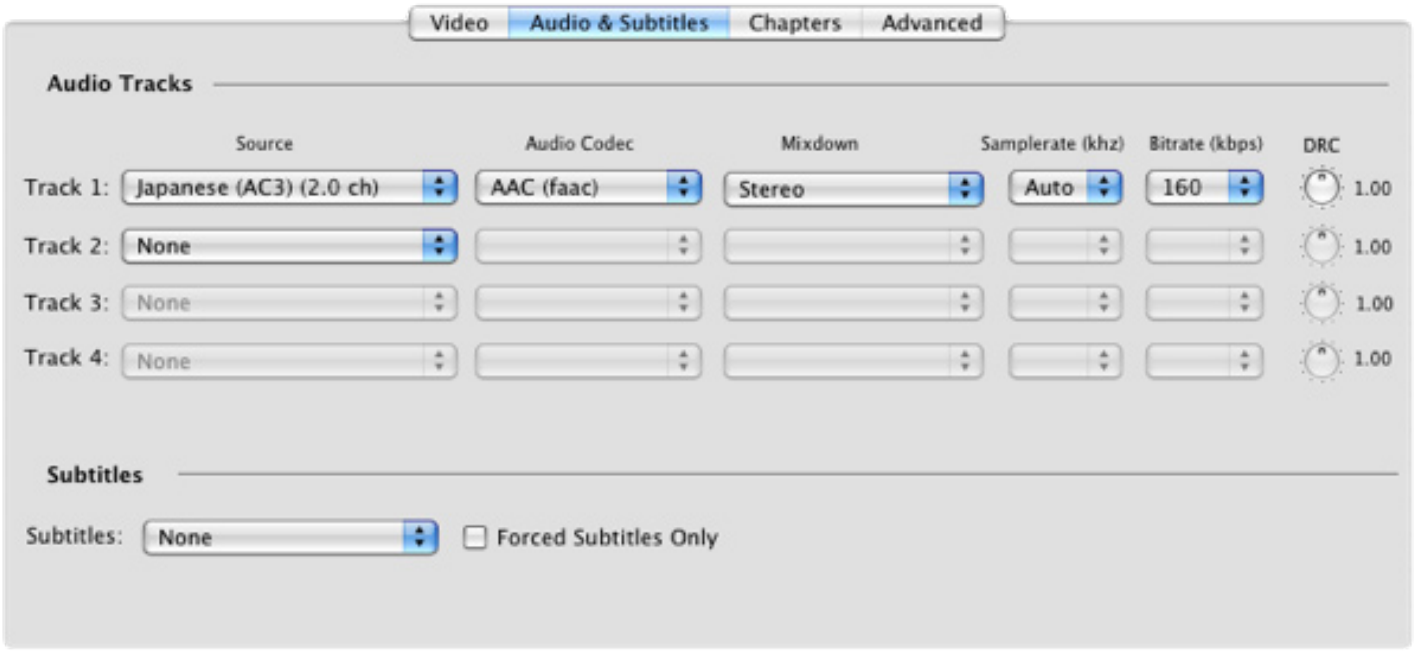
HANG & FELIRAT

Számos DVD lemezen található angol mellett magyar (és fordítva :D) hangsáv is. Ennek a kezelésére készült az Audio & subtitles fül. A Track 1, Track 2, Track 3 és Track 4. A lenyíló menükben válaszd ki mi szerepeljen a végső videóban, és mi az amelyik hangsáv ne legyen rajta.

Az Audio Codec lenyíló menüben kiválaszthatod a hang formátumát. Ez alapból AAC, de átmentheted egy az egyben a film eredeti hangját veszteség nélkül az AC3 Passthrough opcióval. Így a fájl mérete nagy lesz, de a

macportal.hu független Apple tech-portál

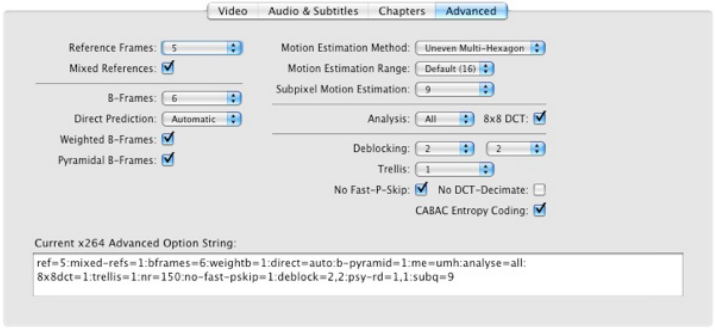
minősége nem változik. Az AAC esetében választható Mono, Sztereó, Dolby Surround, Dolby Pro Logic II vagy 6 csatornás (6-channel Discrete). A Pro Logic II választásakor sztereó hangrendszereken is "átjön" majd a hang (ugyanis ez nem igazi surround hang).



A HandBrake feliratokat is létre tud hozni, ha az megtalálható az eredeti DVD-n. Itt jegyezném meg, hogy a kikapcsolásukra nem lesz mód, mivel a program a filmre fogja égetni a szöveget.

CHAPTERS (FEJEZETEK)

A HandBrake automatikusan létrehozza a fejezeteket Chapter 1, Chapter 2... néven. Dupla kattintással bármelyik fejezet átnevezhető.



ADVANCED (HALADÓ)

A program Advenced füle az, amihez a halandóknak nem kell nyúlni. Ha azonban Istenek vagyunk, akkor itt egy kis segítség mi micsoda.

VÉGSZÓ

A program számos funkcióval rendelkezik és elérhető Windows és Linux oplatformokra is. Mivel nyílt forráskódú, ezért ingyenes.

ajánlott

Értékelés
4,5/5
★★★★½

tetszett

macportal.hu
független Apple tech-portál

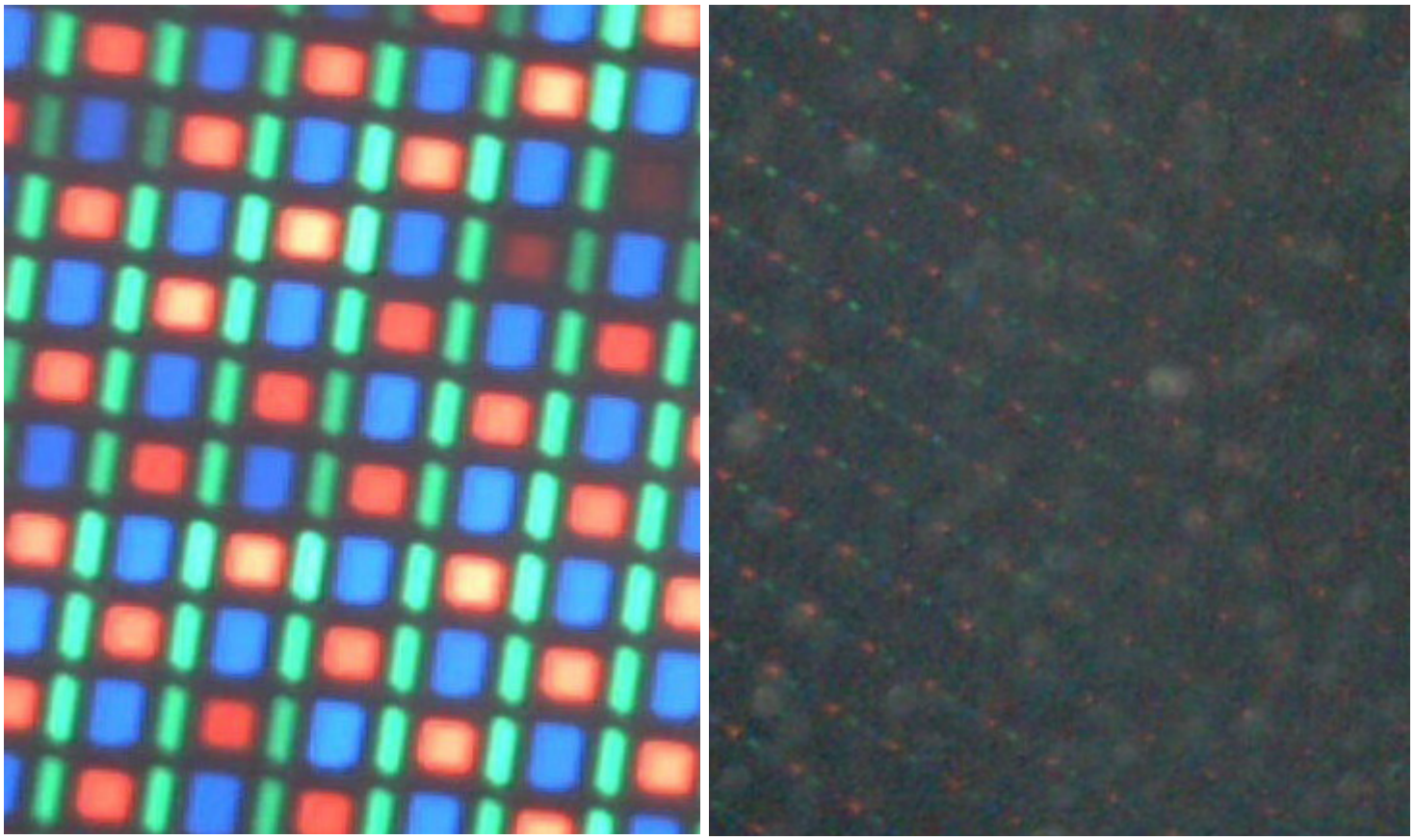
Az iPhone 4G kijelzője

Egy cseh jelentés szerint 99 százalék, hogy az új szifon IPS kijelzőjének a felbontása 960x640 lesz. Ugyanis a WWDC előtt két héttel itt bukkant fel az újabb iPhone prototípus.

Technológia

A SuperiPhone.cz mikroszkópos vizsgálata szerint az iPadhoz hasonlóan a következő generációs telefonba is IPS kijelző fog kerülni. Az új iPhone kijelzője hihetetlen 320 ppi (pixel per inch) értékkel rendelkezik. Az eddigi legnagyobb HTC készülék, a HD2 "mindössze" 217 ppi-t tud, a Verizon/Motorola Droid 265 ppi-t, a Google Nexus One 252 ppi-t.

Az AMOLED panelt használó Google Nexus One-nal ellentétben az iPhone a klasszikus piros, zöld és kék (RGB) rácsot használja a színek megjelenítésére. A Nexus One kijelzője a "PenTile" mátrixot használja, ami alacsonyabb gyártási költséget eredményez. Ebben az esetben a kisebb zöld komponens a piros és a kék közé kerül. Ennek az eljárásnak köszönhetően a képek megjelenítése kevésbé pontos a Nexus One-on.



Balra a Google Nexus One kijelzője látható mikroszkóp alatt, jobbra pedig az új iPhone (4G).

Az IPS technológia (amit az Apple az iMactől az iPadig használ) széles látószöget, élethű színeket biztosít. Ezzel szemben az új OLED kijelző gyártástechnológiája nem tökéletes, az elkészítése erőltetett, ezért senki sem vállalja a nagyobb példányszám legyártását.

Gazdálkodás a több pixellel

Az új kijelző 960x640 felbontása nagyban megkönnyíti a régebbi iPhone alkalmazások megjelenítését az új eszközön. Az iPadban bevált módszert használva a szifon régebbi alkalmazások esetén egyszerűen megduplázza a megjelenítendő pixelek számát. Az új alkalmazások természetesen kihasználják majd a nagyobb felbontás nyújtotta lehetőséget.

A fejlesztőknek kell majd eldönteni, hogy alkalmazásuk támogatja e a nagyobb felbontást, vagy csak a sima 480x320-ra optimalizálnak, ami arányait tekintve épp fele a közelgő iPhone 4G felbontásának.

Mi is kézbevettük az iPad-et

Alig pár héttel az amerikai megjelenés után mi is kézbevehettük az iPad-et, hogy megírjuk a személyes tapasztalatainkat.

Külsőségek

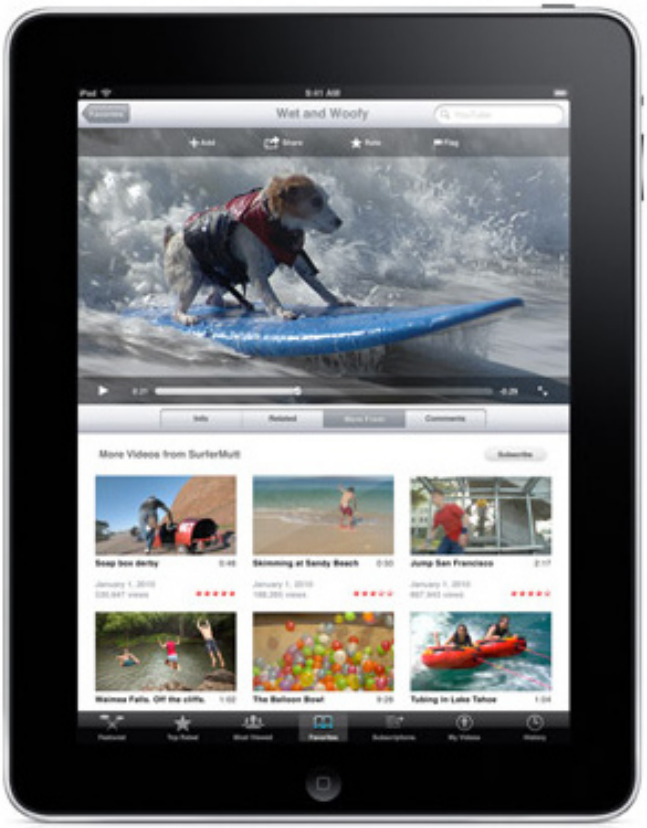
Az előlapon semmi nem zavarja a letisztult képet, teljes figyelmünkkel a kijelzőre koncentrálhatunk, ahogyan azt az iPhone-nál is megszokhattuk. Az alumínium hátlap fogása kényelmes, hűs és stabil, egy Apple-logót, egy iPad feliratot és néhány kódszámot találunk rajta.

Felül a megszokott bekapcsológomb és a jack-kimenet található, míg oldalt a hangerőszabályzó és a képernyő elforgatását megakadályozó kapcsolót találjuk. Ugyan ez evidens, mégis fel kell emlegetnünk a kijelző előtti üveglapon megjelenő ujjlenyomat-gyűjteményt, mely szerencsére csak kikapcsolt állapotban rontja az összhangot és egy speciális (varázs)bevonatnak köszönhetően könnyen letörölhető.

Használat

Csak az írás kedvéért kapcsolatam ki és be a táblát. Meglepően gyorsan bootolt a gépen található iPhone OS, bár úgyse fogják túl gyakran kapcsolgatni a leendő tulajdonosok, hisz a stand-by mód tökéletesen megfelel arra is, hogy 1-2 hétig az asztalon álljon a gép (de nem fog). Bootolás után a lock-screent láthatuk, ahol az iPhone-tól megszokott módon az ujjunk elhúzásával oldhatjuk fel a készüléket és juthatunk a Home-screenre. Itt nagyobb térközöket találunk az ikonok között, mint az iPhone-ban, és több is van egy sorban, valamint végre a kijelző orientálása is alkalmazkodik a felhasználóhoz, de ennél több különbség nincs is az iPhone-hoz képest.

Az iPad-re készült alkalmazások gyönyörűek, mindenhol a logikus elrendezés és a kategóriájában nagy felbontás kihasználása dominál. A gyári alkalmazások közül leggyakrabban a Safari-t fogjuk használni, amivel egy élmény a böngészés. Szinte bárki tudja kezelni első látásra és mindenkinek leesik az álla a képminőségtől és a gördülékenységtől. Szó szerint megérinthetjük a weboldalakat. Az iPhone-ból is ismert multitouch gesztusok még kényelmesebbek egy ekkora kijelzőn, a nagyítások reccenésmentesek.

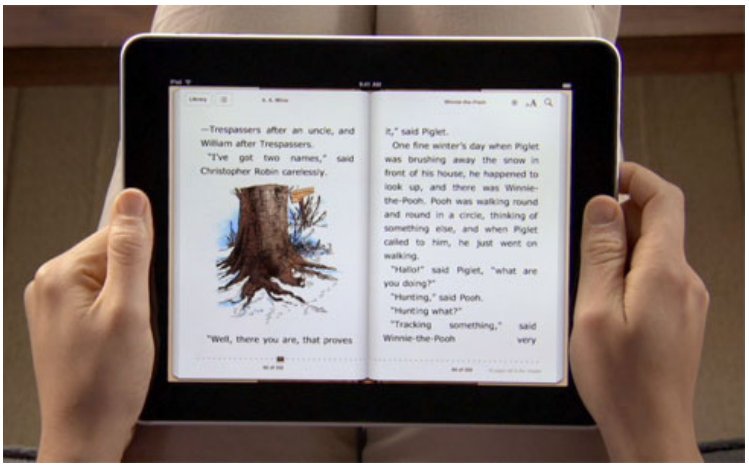


A Mail alkamazást is szerettük, sokkal kényelmesebb egy ekkora kijelzőn böngészni a levelek között, hiszen a nagy felbontás miatt nem csak egy levél fér a képernyőre, hanem egy lista a bal oldalra a többi levelünkről, amiben böngészve hamar megtaláljuk az elolvasni kívánt méleket. A levélírás is kényelmes, az iPad-et elforgatva kényelmes virtuális billentyűzetet kapunk, nem lesz problémánk a sebességgel, ha az ékezetes karakterek írásáról lemondunk.

A Flash hiánya dől mindenhonnan, mi nem tartjuk ezt akkora hiányosságnak, hogy fő indok legyen a vásárlás ellen, de hiányoltuk a használat közben.

iBooks

Puff, Gól. Itt vége van mindennek. Akárkinek mutattam a kütyüt csak hümmögött, hogy jó-jó, szép-szép, majd egy kellő pillanatban elkezdtem lapozgatni a Micimackóban. A reakciók: ÚÚ-ÁÁÁ KELL!!! A lapozgatás gyönyörű effektusa ugyan teljesen haszontalan, iszonyat jól néz ki, és mindenkiből kiváltja az instant-get érzést.



Hogy kinek ajánljuk? Akiknek van asztali gépe, és szüksége van egy hordozható alapgépre és azoknak akik nem értenek annyira a technikához, számukra ez az ideális választás: egyszerű kezelőfelület, rejtélyes hibakódoktól mentes használat. Előbbieknek inkább a 3G-s változatot ajánljuk, míg utóbbiaknak bőven megfelel a Wi-Fis alapmodell is.

A teszkészüléket az AppSolute-tól kaptuk tesztelésre, és a cikk a személyes benyomásainkat tartalmazza!

macportal.hu
független Apple tech-portál

Az Apple TV történet és jövője

Az Apple TV a vállalat egyik hobbi terméke lett. Az elmúlt évek alatt semmi maradandót nem sikerült alkotni Kaliforniában. A drasztikus változtatások bejelentésére a június elejei WWDC-n kerülhet sor.

Múlt

Steve Jobs 2006. szeptember 12-én mutatta be a 40 GB-os Apple TV-t az új iPodokkal karöltve. Azóta növelték a kapacitását, két nagyobb szorfver frissítésen is átesett. A készülék támogatja a legújabb média formátumokat, amnek segítségével nézhető a YouTube HD, vásárolhatunk az iTunes Storeból, nézegethetünk képgalériákat a MobileMe-n és a Flickr-n.

Az Apple TV a számítógépet és a TV-t hangolta volna össze. Ugyanis a készülék a gépen található iTunes könyvtárat szinkronizálja. Könnyen előfordulhat azonban, hogy a mappa mérete meghaladja a 160 GB-ot (a most kapható legnagyobb Apple TV kapacitását). Ilyenkor kénytelek vagyunk a "mit is szinkronizáljunk" játékot játszani ahelyett, hogy csak néznénk.

Jelen

2010. május végén a Google bejelentette a Google TV-t, ami mindent tud, amit az Apple TV nem. Elsődlegesen egy központi online boltból streamelni a filmeket, ezzel ötvözve a Web és a hagyományos filmezést. Kereshetünk műsorokra, és a Google TV készségesen kilistázza, hogy hol érhető el a kívánt média (Hulu, Amazon, Netflix). A TV programja Android alapú lesz, és a vállalat ígérete szerint futtathatóak lesznek a Flash játékok és az Androidos alkalmazások is.

A Netflix az elmúlt két évben az online videószórás királyává nőtte ki magát. Előnye, hogy nem igényel külön eszközt, kiválóan működik egyes DVD és Blu-ray lejátszókkal és a játékkonzolokkal (Nintendo Wii, PlayStation 3, Xbox 360). A Netflix politikája világos: minek vegyek külön tárolóeszközt, amikor egy filmet két-három alkalommal többször úgysem nézek meg. Elegendő egy olcsóbb készülék, amit amúgy is megvesznek az emberek.

Itt akár az Ön hirdetése is szerepelhet

HifiComp Kft. Hifi és számítástechnikai szaküzlet, laptop szerviz

a következő hónapban.

Jövő

Ha az Apple nem akar lemaradni az eszeveszetten fejlődő otthoni videó szórásból, akkor gyorsan észbe kell kapniuk. Vagy hamarosan bekerül az Apple TV a megbukott Apple termékék dobozába (Pippin, Newton, G4 Cube)? Talán már nem kell sokat várni a hivatalos bejelentésre és megoldják az iTunes Store gazdag tartalmának eljuttatását a nappalikba. 2009. decemberében az Apple megvásárolta a Lulu-t, ezzel lehetővé téve, hogy a felhasználók a szervereken található zenéket a saját gépükön online halgathassák. Az év elején az Apple új adat központot létesített Észak-Carolinában. Tehát a vállalat felkészült az online média keverésére. Valószínűleg nem az oktató videók kedvéért ruháztak be egy ekkora központba.

Pénteken az Engadget értesülései szerint készülőben az új Apple TV, ami képes az iTunes Store tartalmának közvetítésére. Az új generációs eszköz 16 GB flash tárolóeszközzel érkezik majd (SSD), a kis fogyasztású A4 processzor ellenére képes lesz az 1080p videók lejátszására is és az iPhone OS 4 fogja majd kiszolgálni a felhasználót. A pletykák szerint 99 dollár lesz az új készülék.

A Netflix-szel ellentétben az iTunes Storeon keresztül nem lehet online filmeket nézni, először le kell tölteni a gépre, majd a merevlemezről kell megnyitni. Az Apple a (pletykák szerint) megújuló iTunes.com oldallal és az Apple TV-vel talán mindkettőre képes lesz.

Az idei WWDC tehát eléggé hosszúnak ígérkezik, mivel szinte biztosan bejelentik az új iPhonet, várható új MacBook Air és Mac Pro is, valamint az Apple TV. Már nem kell sokat aludni június 7-ig.

A 13" MacBook (2010. közepe) tesztje

2010. május 18-án az Apple szokatlan csendességgel frissítette a belépő szintű MacBook laptopokat. Az új gép gyorsabb processzort, és jobb videókártyát kapott.

Áttekintés, kinézet

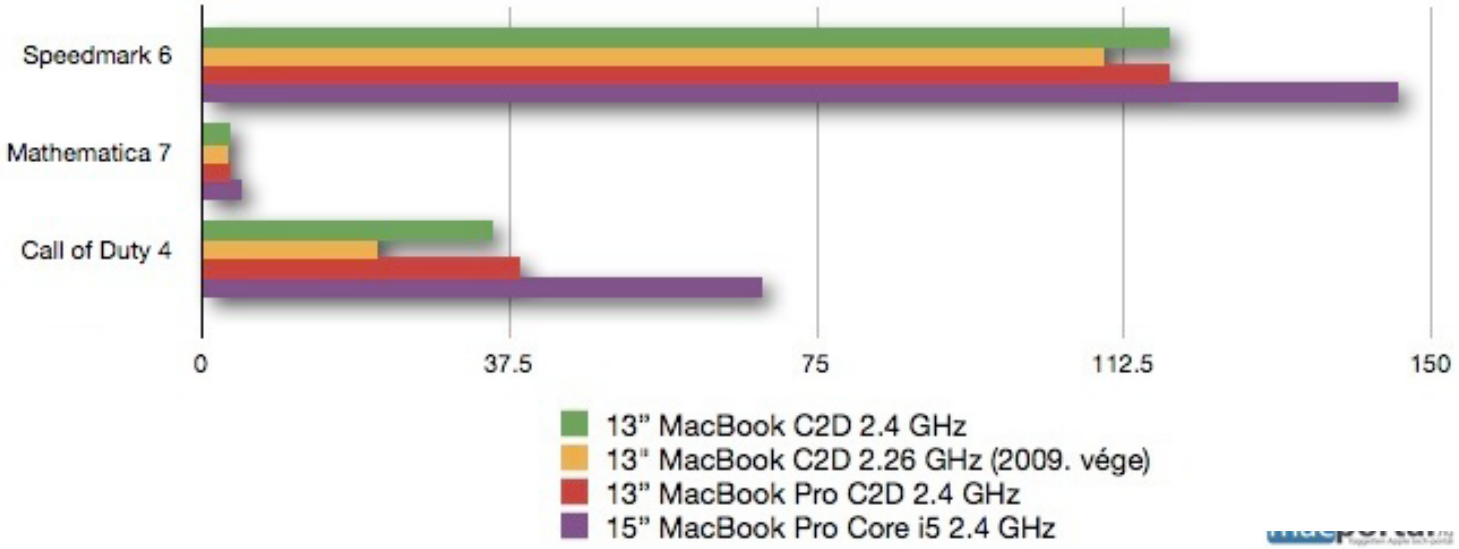
Az új MacBook 2.4 GHz-es Intel Core 2 Duo processzora váltotta le a korábbi 2.26 GHz-es C2D-t. Az új nagy teljesítményű Nvidia GeForece 320m integrált videókártya pedig a korosodó Nvidia GeForce 9400m helyett érkezett.

Külsőre az egyetlen különbséget a Mini DisplayPort (MDP) jelenti az előző sorozathoz képest. Az új MDP a kép átvitele mellett a hangot is képes továbbítani. Ennek különösebb jelentősége HDMI adapterek használatakor van. Ez a lehetőség a MacBook Pro modellekben is csak április óta van jelen. Kinézetre egy az egyben a 2009. közepén megjelent 13 colos MacBookra emlékeztet. Fényes kijelző, fehér műanyag borítás. Csatlakozók terén sem történ változás. Mini DisplayPort, 2 darab USB 2.0, Gigabit Ethernet.

A régi rendszerhez hasonlóan most is 2 GB DDR3 memóriával árusítják a gépet, ami 4 GB-ig bővíthető. A MacBook Pro gépek jelenleg 4GB RAM-mal kaphatóak, és 8 GB-ig bővíthetőek.

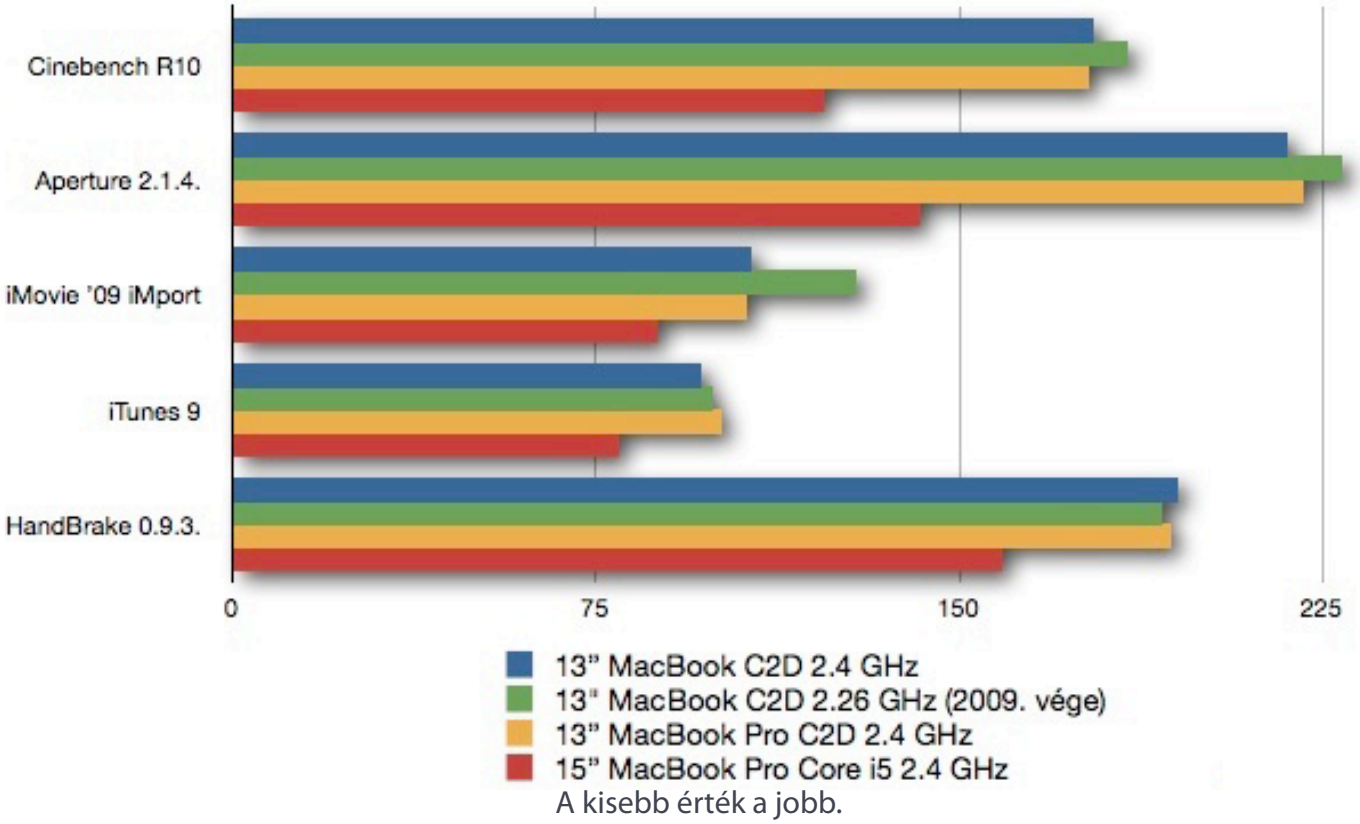
Teszt eredmények

A Speedmark 6 az egész rendszer teljesítménye alapján pontoz. Olyasmi ez, mint a Wiindows élmény index. Az új MacBook 118 pontot kapott, így 7 százalékot gyorsult az előző modellhez képest.

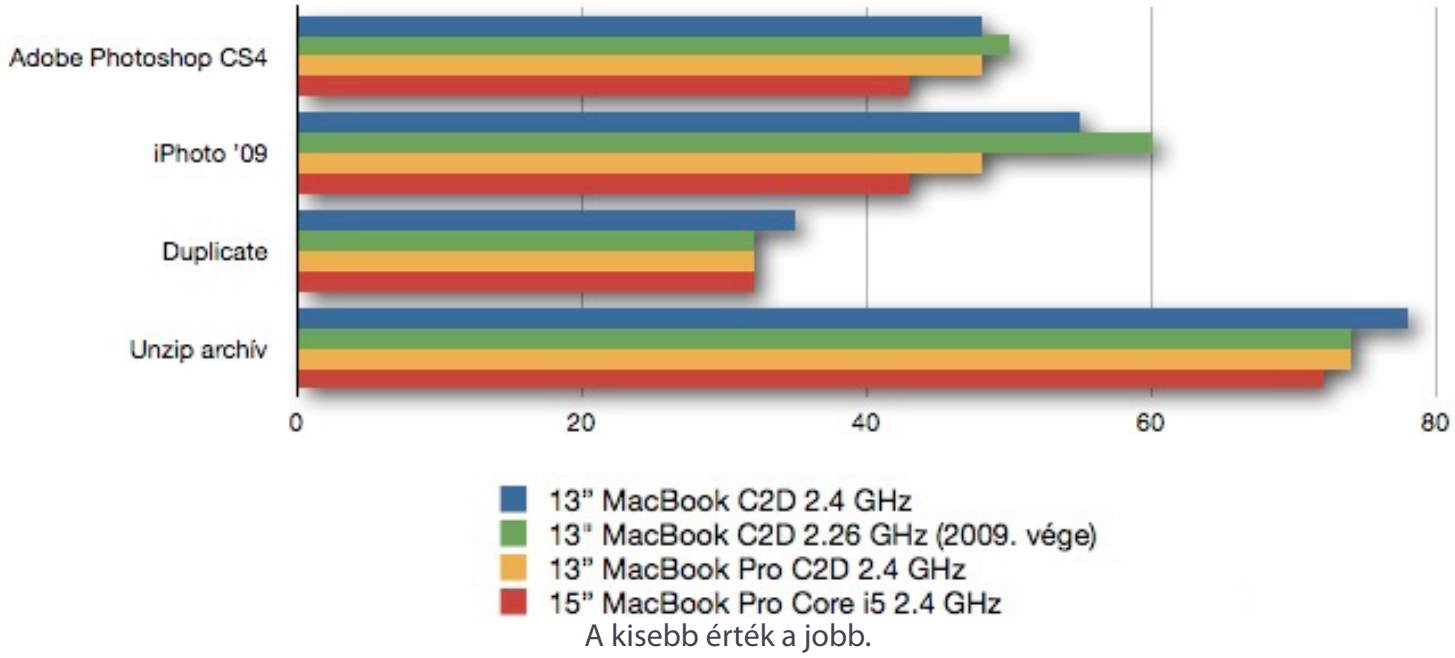


macportal.hu független Apple tech-portál

A 3D játék tesztekre mindenki kíváncsi itt a nagy Maces játék forradalom idején. Az új GeForce 320m 66 százalékkal bizonyult jobbnak az előző generáció 9400m kártyájánál. A Cinebench CPU tesztje 10 százalék eltérést mutatott az új modell javára. Az új rendszer (ha csak kicsivel is, de) gyorsabb a PhotoShop és az iTunes tesztben is. A merevlemezes műveleteknél (2 GB-os fájlok duplázása, tömörítése) a régebbi rendszer pár másodperccel hamarabb végzett.



Érdemes összehasonlítani a 999 dolláros 13 colos MacBook-ot a 1199 dolláros 13 colos MacBook Proval. A Speedmark tesztben nulla a különbség. Ugyanaz a merevlemez, videókártya és processzor található mindkét gépben. Akkor miért az árbeli különbség? A MBP alapból 4 GB memóriával rendelkezik és megtalálható rajta a FireWire 800 csatlakozó és egy beépített SD kártya olvasó.



A 15 colos belépő szintű 1799 dolláros MacBook Proval összevetve már 24 százalékos teljesítménybeli különbség van a nagyobb gép javára. Számít a több (4 GB) memória, a két videókártya és a 2.4 GHzes Core i5 processzor. A Cinebench CPU tesztje 32 százalékos különbséget mutatott, a MathematicaMark teszt 45 százalékkal hoz jobb eredményt a nagyobb gépen. Az Aperture teszt 34 százalékos eltérést mutatott a 15 colos MacBook Pro javára.

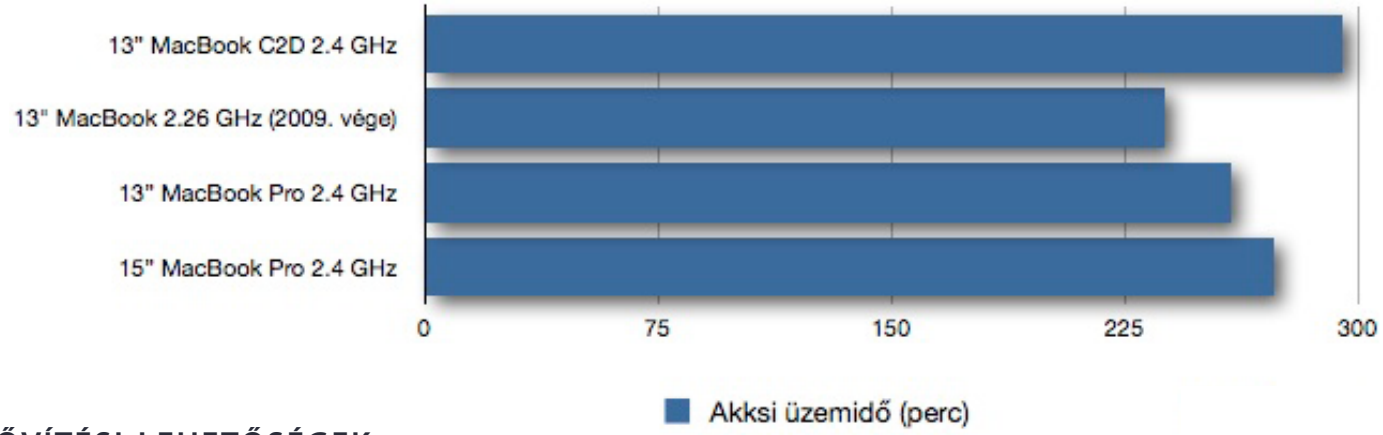
macportal.hu független Apple tech-portál

A Call of Duty pontok képkocka másodpercenként (fps) értékben értendők, ahol a több a jobb. A Speedmark, MatematicaMark tesztek eredményei csak pontok (nagyobb érték a jobb). Minden egyéb érték másodpercben értendő (minden esetben az alacsonyabb érték a jobb,). Kivétel az akkumulátor teszt, ahol az értékek percekben értendőek (itt a nagyobb érték a jobb).

A tesztek Mac OS X 10.6.3. operációs rendszerrel zajlottak 4 GB rendszer memóriával. A Phptpshop tesztben 14 szkripted futtatunk egy 50 MBos képen. A memória használat 70 százalékra volt állítva a History Minimumra. A CinemaBench eredményt egy jelenet renderelési ideje adja. Az iMovie teszt egy videó importálásának az ideje. Az iTunes tesztben egy 90 perces AAC fájlt konvetráltunk MP3-má High Quality beállítással. A Duplicate és Unzip Archív teszthez egy 2 GB-os fájlt használtunk vagyes tartalommal. AZ iPhoto tesztben 150 fénykép importálási ideje szerepel.

Akkumulátor üzemideje

A nagyobb teljesítményű videókártya ellenére a négy gép közül az új 13 colos MacBook akksija bírja a legtovább szuflával. A testben egy filmet játszottunk le loopolva a merevlemezről teljes képernyős módban. A fényerő maximálisra volt állítva, AirPorton keresztül kapcsolódva voltunk a helyi wifi hálózatra. Az újonc gép közel 5 óráig működött ezekkel a beállításokkal egyetlen töltéssel, ami 58 perccel több, mint amire az elődje képes volt. A 13 colos MacBook Pro 35 perccel hamarabb adta be a kulcsot, míg a nagyobb 15 colos MBP 22 perccel kapcsolt ki hamarabb.



Bővítési lehetőségek

A memória bővítése 4 GB-ra 100 dollár, a merevlemez cseréje a 250 GB-osról 320 GB-ra 50 dollár, az 500 GB-os 150 dollár többlettel jár. Mindegyik merevlemez 5400 rpm-es, tehát sebesség növekedésre nem kell számolni. SSD, matt kijelző cseréje nem megoldott az Apple keretein belül.

Gyorsabb processzorral, jobb videókártyával és jobb akksi üzemidővel az új 13 colos MacBook jó választás. A 200 dollárral drágább MacBook Pro teljesítményben nem tud többet, cserébe kétszer annyi memóriát, FireWire 800 csatlakozót és SD foglalatot kapunk alumínium vázban.

macportal.hu független Apple tech-portál

Sony VAIO accelerométerrel

Megjelent a Sony új VAIO P sorozatának legújabb, tetszetős darabja. A netbook nagyon könnyűre, kicsire és jóra sikerült, ennek ellenére nem jelent konkurenciát a piacon. Hogy miért?

Bevezető

Az új Sony VAIO P sorozata a netbookok piacán igyekszik felvenni a versenyt a konkurenciával. A 8 colos lapi 1600x768-as felbontású LED-es matt kijelzővel rendelkezik. A rendkívül könnyűre sikerült számítógép tömege alig 60 dkg, vastagsága pedig kevesebb mint 2 cm. Az akár 64 GB-os SSD meghajtó erősen ajánlott, mivel a rendszer és a különböző programok ennek e felét simán lefoglalják. Memória terén érezhetően a fogyasztásra mentek rá. A 2 GB DDR2 memória azonban eledendő a megfelelő sebességhez. A beépített webkamera és mikrofon segítségével könnyen intézhetünk videó konferenciákat is. Bluetooth és Wi-Fi (802.11 b/g/n) is van a gépben. A laptop 32 bites Windows 7 Professional operációs rendszerrel érkezik.

Kinézet

Az új touchpad-dal könnyen navigálhatunk a 8 colos kijelzőn, aminek a meghajtásáról az Intel GMA 500-as videóvezérlője gondoskodik. Ugyancsak az Intel szállította az akár 1.6 GHz-es Atom processzorokat is, amiknek egyik előnye a rendkívül alacsony fogyasztás. A P sorozat csatlakozók terén eléggé szegényes. Mindössze kettő darab USB-vel rendelkezik, a fejhallgató kimenet mellett. Található még egy SD és MemoryStick kártyák kezelésére alkalmas kártyaolvasó is a laptop oldalán. A VGA és Ethernet csatlakozók használatához egy átalakító szükséges, amit külön kell megvásárolni. Ez 60 dollárt emészt fel.

Egér és billenytűzet

A gépelés élménye messze elmarad a hagyományos (megszokott) méretű billentyűzetekhez képest. Ennek ellenére elég hely van a megfelelő gombok megnyomására, nem megerőltető egy hosszabb levél írása sem.

Az egér szerepét a pointing stick vette át, ami a billentyűzet közepén helyezkedik el. A bal és jobb egérgombok a billentyűzet alá kerültek a készülék szélére. A navigálás könnyen ment, sok esetben sokkal hatékonyabb, mint a touchpad (ám a külső egér használata ebben az esetben is fürgébb böngészést eredményezett).

Kijelző és accelerométer

A 8 colos kijelző felbontása 1600x768. Röviden: hihetetlen. A kép minden esetbe szuper éles. Egyetlen hátránya, hogy minden kicsi, ezért közel kell tartani a készüléket, hogy elolvashassuk a sokszor fontos információt rejtő apró betűs részeket. A zoomolás persze megoldható, de érdemesebb a felbontást 1280x600-ra állítani.

A készülék egyik legvagányabb szolgáltatása a VAIO accelerométere. A hosszabb dokumentumok vagy könyvek olvasásához ajánlott elfordítani a készüléket. Ekkor a kijelző (a mozgatás irányának megfelelően) 90 fokkal elfordul. A lapozás persze kicsit nehézke, mivel így sosem arra megy az egér amerre szeretnénk, de a billentyűkombinációkkal való gyakorlás sokat lendíthet a dolgon. A forgatás sajnos alkalmazás függő. Az Adobe Acrobat és a Windows képnézegetője hajlandó elforgatni a képet, de a Firefox, Chrome már nem képes erre. A kis hangszórók nem szólnak rosszul, de nem is kell. Zenéléshez, filmnézéshez ott a gyárilag mellékelt füles.

Teljesítmény, akkumulátor, programok

A második generációs VAIO P modellek gyorsultak az első generációhoz képest. Az 1.6 GHz-es Z560-Atom processzorral és 2 GB RAM-mal szerelt gép működik. Nem villámgyors, de internetezésre, levelezésre, dokumentumok és képek kezeléséhez kiválóan használható.

Az Intel GMA 500 VGA nagyon alacsony pontszámot kapott a 3DMark06 programban, de a Flash 10.1 támogatja. Így a Flash alapú YouTubeHD 720p videók nézegetése közben is csak kisebb akadozások voltak.

Az akkumulátor üzemideje sajnos nagyon kicsi, ahoz képest, mekkora a készülék. A kis méret miatt csak egy négy cellás 19 Wh akksi került a készülékbe, így a mindennapos használat mellett jó, ha 3 órát tudunk vele dolgoznitöltés nélkül. Az alap felbontású videó lejátszásakor 65 százalékos fényerő mellett 2 óra 15 percet bírt a készülék. A nagyobb kapacitású energia forrásért a Sony 129 dollárt kér. Ezzel a beruházással megduplázható az üzeimmidő.

Végszó

800 dollár egy laptopért? Ugyan netbookokat már 399 dollárért is kapok. Mégis miért fizetek? A Sony VAIO P sorozata mindig is az igényesség jelképe volt, kiváló tervezéssel és dizájnnal. A készülék nagyon jóra sikeredett, de kicsit tényleg drága. Ha ennyiért kaptunk volna jobb akksit és érintőképernyőt nem lenne kérdés.

macportal.hu
független Apple tech-portál

Valve sebességteszt Macen

A Steam for Mac sebességtesztje nem hozott meglepő eredményt: a Windows rendszeren jobban futnak a játékok, mint Macen. És ez nem csak az operációs rendszer miatt van.

Technikai megoldások

A Tom's Hardware tesztje alapján valami nem stimmel a Mac gépekkel. A játékok nagy része meg sem jelent Macre, csak Windosos verzió létezik belőle. Ennek legfőbb oka, hogy a fejlesztők a Microsoft DirectX rendszerére építik a három dimenziós megjelenítést. Ezzel szemben Mac OS X alatt csak az OpenGL-t használhatják a grafikus megjelenítésre. A Valve Source motorja azonban elérhető DirectX (Windows és Xbox 360) és OpenGL (Mac OS X és PlayStation 3) környezetben is.

Egy rejtvény a sok közül.

Steam for Mac Benchmarks: Windows alatt sokkal gyorsabb

A második fontos tényező a fejlesztés. Érthetetlen, hogyan is történhetett. A Portal Windowsról lett átemelve OS X alá és állítólag újraírták a játék kódját és optimalizálták. Ennek ellenére a tesztek alatt számos buggal (grafikai megjelenítésben előforduló hibákkal) találkoztak a munkatársak. Ezt a határidős munkának tudhatjuk be.

Portal és a portolás

A Steam rendszer optimalizálása ezekben a percekben is zajlik a Valve-nél. Már két nagyobb frissítést is kiadtak a Steam for Mac rendszerhez. Sajnos ez nem javított a játék összképén, még mindig bugos. Néha ütközik, máskor a textúrák tűnnek el (vagy éppen hiányoznak) és a színek sem mindig az igaziak. Ezeknek a hibáknak a pontos forrását szinte lehetetlen meghatározni. Ebből persze az is következik, hogy a Steam for Mac nem pusztán egy egyszerű portolás Windows emulációval, tényleg az OpenGL-t használja a grafikai megjelenítéshez.

Ősszel érkezik a Portal folytatása.

Eredmények

A Portal nem a legnagyobb grafikus erőforrást igénylő program a piacon. A teszteléshez egy 2009. végén megjelent MacBook Pro-t és egy asztali PC-t vettünk igénybe. Operációs rendszernek a Windows 7 és a Mac OS X (PC esetében Hackintosh) állt a rendelkezésre. A gépek műszaki paraméterei:
Apple MacBook Pro:
* CPU: Intel Core 2 Duo @ 2.53 GHz
* RAM: 4GB DDR3 @ 1067 MT/s
* GPU: Nvidia GeForce 9400M 256MB, 197.16 WHQL
* HDD: Intel X25-G2 SSD 80GB
* Kijelző: 1440x900
* Hang: Alaplapi hangkártya
* Mac OS X 10.6.3 a legújabb frissítésekkel
* Windows 7 64-bit a legújabb frissítésekkel

Hackintosh:
* CPU: Intel Core i7-975 Extreme Edition @ 3.33 GHz
* Alaplap: Gigabyte X58A-UD7
* RAM: 18GB Kingston DDR3 @ 1079 MT/s
* GPU: ATI Radeon HD 4890 1GB, Catalyst 10.4
* HDD: Intel X25-G1 SSD 80GB
* Kijelző: 2560x1600
* Hang: Alaplapi hangkártya
* Mac OS X 10.6.3 a legújabb frissítésekkel
* Windows 7 64-bit a legújabb frissítésekkel

MacBook Pro:

	Low	Medium	Maximum
OS X 10.6.3	37.3	32.5	32.1
Windows 7	72.6	58.5	54.1

Hackintosh:

	Low	Medium	Maximum
OS X 10.6.3	142.7	109.3	87.7
Windows 7	247.9	171.5	109.3

A táblázatra nézve rögtön látható a különbség. A Portal for Mac épphogy megüt a játszható értékeket Mac OS X alatt a tavalyi MacBook Pron. A legnagyobb hátráltató elem a gép videókártyája.

Hackintosh oldalon eltérő, érdekes értékeket kaptunk. A Windows 3D teljesítménye itt még inkább érződik. Ez akár betudható a Mac OS X alatt futó, "házilag" barkácsolt VGA drivernek is.

A különbség második legfőbb oka az OpenGl és a Direct3D versenye. John Carmack (a Doom játékok alkotója) esküszik az OpenGL-re. Ennek ellenére a Microsoft DirectX fejlesztői környezete sokkal több lehetőséget biztosít a programozóknak. A Blizzard World of WarCraft játéka is elérhető mindkét platformra. És Windows alatt sokkal gördülékenyebben fut, mint Mac OS X alatt.

Az Apple grafikai problémája

Az elérhető drivereknek és az alkalmazásoknak köszönhetően a Steam for Mac segítségével egyre több játék fog megjelenni Windowsra és Mac OS X-re egyidejűleg. Sajnos az Apple GPU-i nem képesek a mai modern játékokat kiszolgálni a 3D-s megjelenítés terén. A legújabb kártya a (játékra) méregdrága Mac Pro gépben rejtőzik. Ez az ATI AMD Radeon HD4870-es kártyája.

A Steam bevételek 11 százaléka a Mac játékoknak köszönhető

A múlt heti megjelenést követően a Valve gyorsan elkészítette az elmúlt hét bevételeinek a statisztikáját.

Ez alapján a Mac játékok több, mint 11 százalékot tettek ki a teljes bevételből, ami a Mac gépek elterjedését tekintve elég jónak mondható. A Valve zászlós hajója a Portal ingyen volt tölthető a hétvégéig. Ezzel a lehetőséggel egyébként 1.5 millió felhasználó élt. A hét elején számost cross platform játék is színre került a Steamen. Ilyen a Killing Floor, Altitude és a Madballs in Babo: Invasion. Ez a három játék limitált ideig akciósan szerezhető be a Steamen keresztül.

Az egyjátékos móddal rendelkező új játékok listája a következő:
* Madballs in Babo: Invasion
* Killing Floor
* Altitude
* Europa Universalis 3
* Hearts of Iron 3
* Sam & Max Season 2
* Sam & Max Season 3 - Ep. 2
* Chains
* Simplz Zoo
* Caster
* Eschalon Book 1
* Windosill

Itt a Half-Life 2 Macre!

A Half-Life 2 PC-re 2004-ben jelen meg és akkor hatalmas sikert aratott. Most hivatalosan is itt az idő, hogy Mac OS X alatt újra átéljük Gordon kalandjait.

A Valve tervei szerint minden szerdán új játékokkal bővül a Steam for Mac kínálata. Május 26-án a Half-Life 2-n a sor, hogy megmutassa, mi is a játék.

A Half-Life 2-n kívül elérhető a két „kiegészítő" rész is, a HL2: Episode 1 és HL2: Episode 2 is. A játék gépigénye sajnos koránt sem mondható barátinak. Windows alatt elegendő egy DirectX® 8.1 videókártya a játéknak, de Mac alatt ennél lényegesen erősebb kártyára lesz szükség a játékhoz. NVIDIA GeForce 8, ATI X1600 vagy jobb videókártya a minimum követelmény. A látvány és az élmény persze mindenért kárpótol.

VMware Fusion 3.1 gyorsabb, okosabb

A VMware Fusion 3 felhasználói mindenképp futtassák a Check for Update menüpontot, mivel a vállalat megjelentette a 3.1-es változatot, ahol a teljesítményre, a Unity módra és sok apróságra koncentráltak.

A VMware Fusion 3.1. legnagyobb újítása a sebesség. A vállalat mérései szerint 35 százalékot javult a virtuális gépek teljesítménye a 3.0-ás változathoz képest. Windows Vista és Windows 7 használata esetén a 2D görgetés négyszer jobb, a 3D teljesítmény pedig ötszörösére emelkedett az említett operációs rendszerek esetén. Megoldották az OpenGL 2.1. támogatást is Vista és Windows 7 rendszereken.

Az eszközök terén is sok újítás tapasztalható. Az Unity sokat javult. Az új verzióban remekül működik az exposé és az ablakok minimalizálása a dokkra is hibátlan.

A Fusion 3.1 minden eddiginél hatékonyabban osztja meg az USB eszközöket a Mac és a virtuális gép között, gyorsabb lett a Migration Assistant (költöztető segéd), és a SUSE Linux 11 SP1 és az Ubuntu 10.04 is helyt kapott a támogatott rendszerek listáján. A virtuális gépek merevlemeze egészen 2 TB-ig állítható be.

A frissítés Fusion 3.0 felhasználóknak ingyenes, a teljes licenc 80 dollárba kerül. Az új változat futtatásához Intel alapú gépre és legalább Mac OS X 10.5.8-as rendszerre van szükség. A 30 napig használható demó változat innen ingyenesen letölthető.

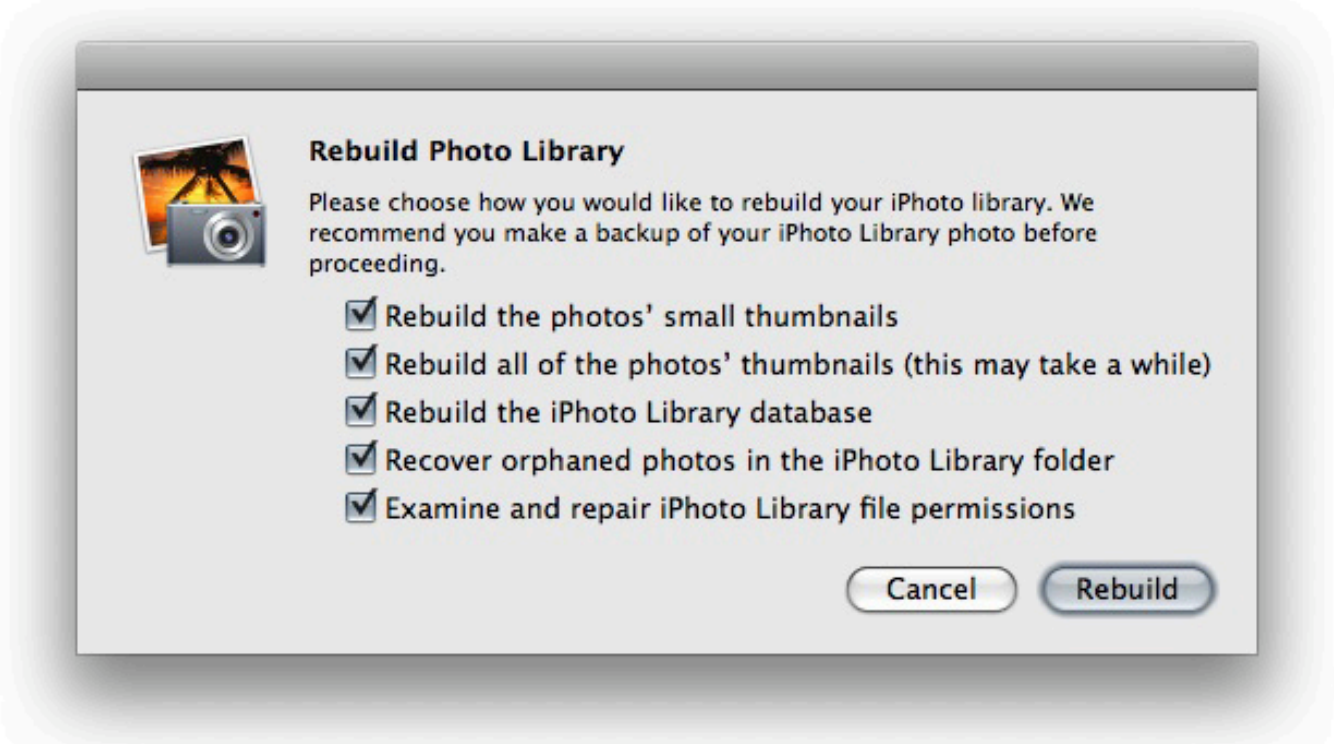
5 tipp az iPhoto felgyorsításához

Ha Te is úgy érzed, hogy az iPhoto nagyon nehézkesen indul el a gépeden, és nem olyan gyors már mint régen, akkor érdemes az alábbi tippek közül legalább egyet kipróbálnod.

A most következő módszerekkel az iPhoto könyvtárat fogjuk piszkálni, így az adatmegóvás érdekében mielőtt hozzálátsz érdemes egy biztonsági másolatot készíteni a könyvtárról.

1. Építsd újra az iPhoto könyvtárat a gyorsabb indulás végett.

Az iPhoto adatbázis növekedésével bekerülhet néhány apróság a könyvtárba, ami negatívan hat a teljesítményre. Az egész iPhoto könyvtár újraépítésével felgyorsítható a program indulása. Itthon 11 másodpercet vett igénybe az iPhoto '09 indulása. A kilépés után indítsd el ismét a programot. Ezúttal tartsd nyomva az Option és Command gombokat, amikor elindítod az alkalmazást. A Rebuild Photo Libary ablakban pipa a "Rebuild all of the photos' thumbnails" és a "Examine and repair iPhoto Libary Premissions" dobozokba. Az újraépítés után lépj ki, majd teszteld le az eredményt. Nálam 2 másodperc alá csökkent az indulás ideje.



Egyébként az összes opció kipipálása is hasonló eredményhez vezet, csak jóval többet kell várni a művelet befejezésére. Részletek angolul az apple.com oldalon találhatóak.

2. Görgetés felgyorsítása.

Fényképek százainál a görgetéssel való keresés nagyon keservessé válhat. A "3" gomb megnyomásával a program beállítja a miniatűröket közepes méretre. Baby miniatűrökhöz nyomd le a "0"-t, ha pedig nagyokba szeretnéd őket nyomd az "1"-et.

Gyengébb gépeknél érdemes még kikapcsolni a miniatűrök árnyékát is és a hátteret fehérre állítani (Preferences -> Appearance).

3. Használd a billentyű parancsokat.

Sokkal hatékonyabban dolgozhatsz az iPhotoban (és sok más programban is), ha megtanulod néhány gyakran használt művelet billentyű parancsát. A listát megtalálod az iPhoto Help -> Keyboard Shortcuts menüpontjában.

4. Bővítsd a memóriát.

Több RAM, gyorsabb programok, Mac esetén ez különösen igaz. Az iPhoto futtatásához legalább 512 MB RAM mennyiség szükséges, de 1 GB erősen ajánlott. Amennyiben lehetőség nyílik rá, akkor bővíts a géped rendszer memóriáját 4 GB-ra, így nem csak az iPhoto, de minden más program is hatékonyabban fog működni.

5. Az adatbázis megtisztítása (csak haladóknak).

Ezzel a módszerrel a Terminál segítségével megtisztítható az SQLite adatbázis. Az iPhoto könyvtárban négy adatbázis található (face_blob.db, face.db, iPhotoAux.db és iPhotoMain.db). A parancs kiadása előtt készíts biztonsági másolatot az iPhoto könyvtáradról.

A Terminál megnyitása után navigálj az iPhoto Libary mappába. Alapesetben:

```
cd "~/Pictures/iPhoto Library".
```

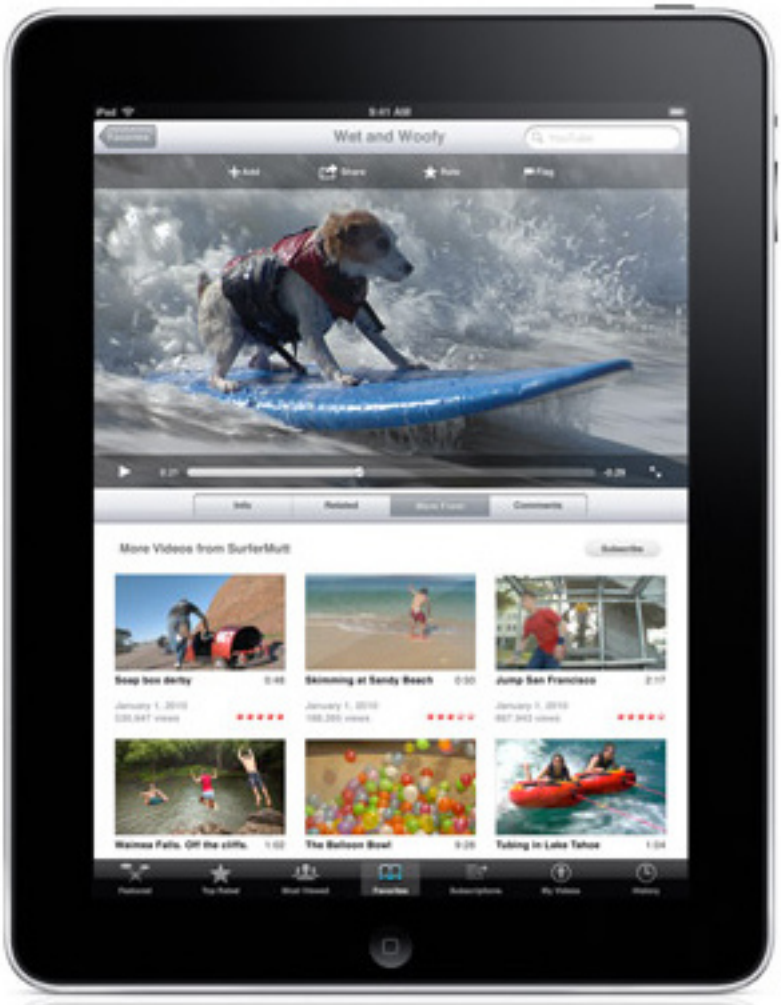
Ha ott vagy add ki a következő parancsot:

```
for dbase in *.db; do sqlite3 $dbase "vacuum;"; done
```

Billentyűtrükkök iPaden

Kevesen tudják, hogy külső billentyűzetet használva néhány megszokott billentyűzet parancs kiadható az Apple tábláján.

A Command+A kijelöli a mezőben található összes szöveget, majd felhoz egy érintésérzékeny Cut - Copy - Paste menüt. Így gyorsan törölhető a szöveg, vagy hamar a rendszer vágólapjára kerülhet másolás céljából.



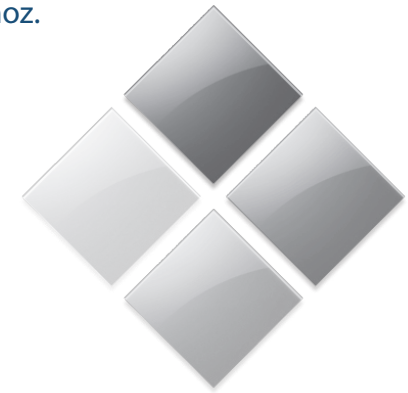
Használható tehát a Command-C (Másolás), -X (Kivágás), és a -V (Beillesztés). A nyilak segítségével szabadon navigálhatunk a szöveges részeken. A funkciógombok segítségével növelhető vagy éppen csökkenthető a fényerő (F1, F2), szabályozható a hangerő (F11 és F12) és a zene lejátszás (F7, F8, F9) is. Az F3 (Exposé) és F4 (Dashboard) gombok (egyenlőre) nem működnek az iPadeken.

Windows 7 telepítése Macre Boot Camppel

A Windows 7 és a Snow Leopard is többet tud, mint az elődje. A Boot Camp segítségével bármelyik Windows rendszer futtatható Mac gépen.

Bevezető

A Boot Camp teljesen különbözik a korábban ismertetett virtualizációs programoktól. A Parallels, Fusion és a VirtualBox segítségével is futtatható Windows, csak az a Mac OS X-en belül történik. A Boot Camp segítségével kérésünkre már bootoláskor átveheti a Windows az uralmat a gép felett. Hogy miért kell Windows? Egyrészt a nagyszerű DOS alapú könyvelő programok futtatásához, másrészt a játékhoz.



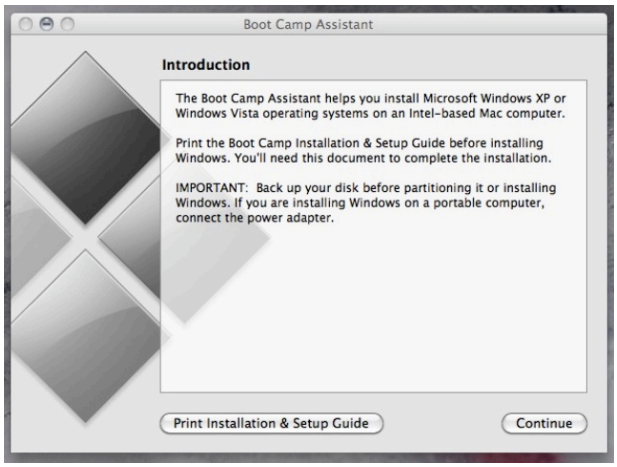
Hozzávalók

* Windows 7 telepítő lemez
* Snow Leopard telepítő lemez
* Intel alapú Mac gép
* Szabad hely a merevlemezen

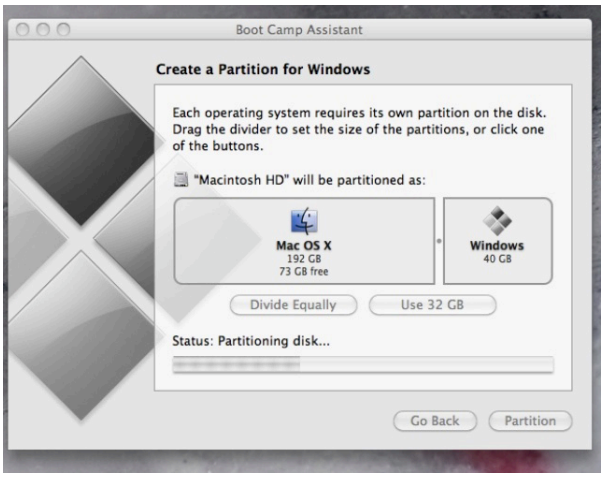
További részletek az apple.com oldalon.

Telepítés

A Windows telepítése Boot Camppel semmivel sem bonyolultabb, mint egy Windows telepítése asztali gépre (ideális esetben). Kezdetnek indítsuk el a Boot Camp Assistant programot (használd a Spotlightot a megtalálásához :)). Az első ablakban a program felhívja a figyelmet, hogy a biztonság kedvéért készítsünk mentést a fontosabb adatokról (a Time Machine erre a célra kiválóan alkalmas).



A Boot Camp Assistant következő lépésében be kell állítani, mekkora rész jusson a Windowsnak a merevlemez területéből. 3-4 játék telepítése esetén illik 40 GB-nyi helyet biztosítani a MS rendszerének. A Finder jelzi a Mac OS X által uralt területet. Ennek a növelése vagy csökkentése a két partíció közötti rész mozgatásával lehetséges. A Partition gombra kattintva néhány perc után elkészül a Windowsnak szánt partíció. Ha minden a terv szerint alakult, akkor a következő fejezetet nyugodtan kihagyhatod.



macportal.hu
független Apple tech-portál

Ha valami kisiklott

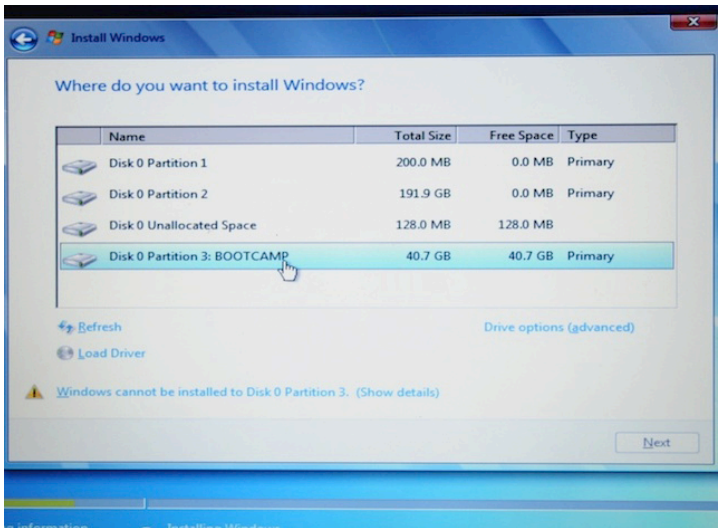
Előfordulhat, hogy a Boot Camp Assistant nem képes létrehozni a Windows partíciót, mivel bizonyos rendszer fájlokat nem képes áthelyezni. Ez a lemez töredezettségére utal. A probléma több módon is megoldható.

Ha szerencsés vagy, akkor a gép újraindítása megoldhatja a problémát. Amennyiben ez nem járt sikerrel a Mac OS X Disk Utility alkalmazását kell segítségül hívni. Csökkentsük le az OS X partíció területét annyival, amekkora Windows partíciót szeretnénk létrehozni. Az Apply gombra kattintva elindul a particionlás. Szerencsés esetben sikerül az átméretezés. Ha ez megvan, akkor állítsd vissza az OS X Partíció eredeti méretét. Ezzel a trükkel a Disk Utility elvégezte a fájlok mozgatását, így a Boot Camp Assistant biztosan képes lesz lértehozni a Windowsnak szánt partíciót.

Ha a Disk Utility sem segített, akkor két megoldás maradt. Az első az, hogy lementünk minden fontos adatot a merevlemezről, majd az egész Mac OS X-et újratelepítjük. A telepítés után rögtön futtassuk a Boot Camp Assistant. Ha sikeresen elkészült a Windows partíció, akkor jöhet az adatok visszaállítása. A másik megoldás az iDefrag program, aminek a segítségével töredezettség mentesíthető a merevlemez. Pár óra elteltével minden bizonnyal nem fog a Boot Camp Assistant kötekedni velünk és végre létrehozza a partíciót.

A Windows telepítése

A sikeres partíció létrehozás után a Boot Camp Assistant bekéri a Windows telepítő lemezt. Amennyiben ilyen géped van legalább 4 GB memóriával választhatsz 64 bites rendszert. A nyelv kiválasztása és a szerződés elfogadása után válaszd a Custom (Haladó)-t, így megjelenik a gépben található merevlemezek listája. A megfelelő partíció kiválasztása után elindul a telepítés.



A telepítés után

A rendszerek közötti váltáshoz a bekapcsolást jelző gong után (a szürke képernyő megjelenése előtt) tartsd lenyomva az Alt gombot. A Windows betöltése után helyezzük be a Snow Leopard telepítő lemezét, és futtassuk a Boot Camp installer programot, ami a megfelelő illesztő programok telepítését fogja elvégezni.

Ezután ajánlott elindítani a Windows Update-et, hogy a legújabb biztonsági frissítések is a gépre kerüljenek. Érdemes még ellátogatni az nVidia oldalára is a megfelelő Windows 7 videókártya driverért. Ez unibody gépek esetében a 9M sorozat, a korábbi MacBook Pro-k pedig 8M sorozatot kaptak.

A Boot Camp 3.0. (Snow Leopard) sok apró újdonságot tartalmaz. Windows alatt is működik a multi-touchpad, a hang- és fényerő szabályzó billentyűzet kombinációk, és olvasható a Mac OS X partíciója. A Command gombból Windows gomb lesz, így a kezdetekben valószínűleg sokszor fogunk találkozni a Start menüvel.

macportal.hu
független Apple tech-portál

Steve Jobs D8-as interjúja

Az Apple főnöke a Kaloforniában megrendezett 100 perces videó interjúban jópár kérdésre válaszolt. Íme az interjú kivonatos formában.

Jobs a D Conference nyitóeséjén adott interjút a The Wall Streer Journal riportereinek Walt Mossbergnek és Kara Swishernek. A részletes anyag (angolul) megtalálható az Engadget oldalán.

Az "elveszett" iPhone

A Gizmodo lefényképezte, tesztelte a következő generációs iPhonet. *"Ahhoz, hogy egy vezeték nélküli termék jól működjön le kell tesztelni. A vita még folyik, hogy bárban maradt a készülék, vagy kilopták a táskából. Ez a történet egyszerűen felfoghatatlan - eltulajdonították, eladták a lopott terméket, elferdítették a dolgokat. Nem vagyok benne biztos, hogy szex nem volt vele... az egész dolog nagyon sokoldalú. Valakinek csinálni kell belőle egy filmet."*

Jobs azt is elmondta, hogy ő javasolta, hogy hozzák nyilvánosságra a Gizmodoval kapcsolatos ügy végeredményét. *„Amikor ez az egész dolog megtörtént a Gizmodoval rengeteg embertől kaptam olyan tanácsokat, hogy hagyjam az egészet... ezen sokat gondolkoztam, ... de a nem voltam rá képes."*

Gondolatok a Flashről

Amikor az Apple, a Flash és az iPhone OS kapcsolatát kezdtük elemezni Jobs kifejtette, hogy a cég a felfelé ívelő technológiákat támogatják, nem az elavultakat. *"A technológiák élete különféle szakaszokra bontható. Van nyár, ami után a sír következik. Ha bölcsen választasz, akkor rengeteg felesleges munkától szabadulhatsz meg. Mindig is ezt tettük... Kihagytuk a floppy lemezeket az iMac gépekből. Elhagytuk a soros és párhuzamos portokat. USB elsőként az iMac gépeken volt. Az elsők köztünk voltunk, mikor száműztük az optikai meghajtót... Néha a befutó lóra kell tenni. A Flash népszerűnek tűnhet, de egyre halványodik és a HTML5 van feltörekvőben... Mi mondtuk az Adobe-nak, hogy mutassanak valami jobbat, de soha nem tették."*

A PC-k

Az iPaddel és a különféle tábla eszközökkel a laptopokat szeretnék helyettesíteni. "A PCk egyre inkább hasonlítanak a teherkocsikhoz. Egyre kevesebb embernek van rájuk szüksége... Ez sok embernek a nehezen megy. A PC régóta velünk van."

App Store

Jobs kifejtette, hogy az iPhone OS két platformot támogat. A nyílt és ellenőrizhetetlen HTML5-öt és az App Storet. *"Van néhány szabályunk: az alkalmazásnak azt kell tennie, amiről az ismertető szól, hibátlannak kell lennie és nem futtathat saját API.kat... Az alkalmazások 95 százalékét fogadjuk el hetente."*

Jobs elmondta, hogy az App Store szabálya az emberek érdekeit védi. *"Bűnösök vagyunk, mert mi is követünk el hibákat. Megpróbáljuk a legjobbat nyújtani és olyan gyorsan tanulunk, amennyire csak lehetséges."*

Jobs panaszkodott, hogy egyes fejlesztők, akiknek elutasították az alkalmazásukat az App store-ból, nem mondja el a teljes történetet. *„Nem dokumentált api-kat használnak, vagy megpróbálnak valami különbséget bele tenni a másik megegyező programjához képest, majd futnak az újságokhoz 15 perc hírnévért. Mi nem megyünk a sajtóhoz és nem kiáltjuk ki mindennek."*

Prince of Persia Retro

Available on the iPhone App Store

macportal.hu független Apple tech-portál

Az Apple működése

Jobs azt mondta, hogy Apple hihetetlenül együttműködő, egy bizottságokkal rendelkező vállalat és szervezett mint egy Mac OS X indítás. *"A napi programom, hogy találkozok a csapatokkal"* mondta. Mikor Mossberg megkérdezte Jobsot, hogy az emberek elmondják e neki, hogy hibás volt, Jobs azt mondta ők voltakt, és mindig győzte meg őket. *"Nekünk csodálatos érveink vannak"* - mondta. *"A legjobb ötleteknek győzniük kell, különben neked nincsenek jó embereid, akik maradnak."*

A Microsofton és platformháború

"Soha nem láttuk magunkat egy a Microsoft ellen irányuló platformháborúban" - mondta Jobs. *"Talán ez megmagyarázza, hogy miért veszítettünk. Mi akartuk csinálni a legjobb dolgokat. Éppen gondolkodtunk, hogyan tudunk építeni egy jobb terméket?"*

AT&T és másik mobilszállítók

Amikor Mossberg megkérdezte Jobsot, hogy az AT&T hogyan csinálta a digitális mobil hálózatot, Jobs védekezett. *"Tulajdonképp egészen jól [csinálták]. Emlékezzen, sokkal nagyobb adatforgalmat bonyolítottak, mint más versenytársaik összességében."* Kimondatlan Jobs által a tény az, hogy a nagy forgalom AT&T's hálózaton az iPhone. népszerűségének egyik eredménye. Mossberg akkor megkérdezte, hogy volna-e előnye annak, hogy két különböző szállítójuk legyen az USA-ban. *"Lehet"* - mondta Jobs.

Az iPad ötlete

A fő különbség az iPadban a Microsoft próbálkozásával szemben az az, hogy a MS arra törekedett, hogy ráférjen Tablet PC-re a Windows XP. Az eszközön ugyanis nem lehet használni a túl hajtott kezelő felületet. Jobs itt kiemelte, hogy a ceruza helyett iPadon az ujjunkkal navigálhatunk.

Jobs elismerte, hogy az iPhone egy korai Apple tábla prototípus alapján készült. *"Az egész egy táblán kezdődött. Eszembe jutott ez a fényes kijelző és a multitouch felület, amin akár gépelhet is. Erre beszéltem az embereimmel. És hat hónappal később ezzel a bámulatos kijelzővel visszatértek. És az igazán ragyogó UI fuckóink az ötletét én adtam. Akkor már működött a görgetés és néhány más dolog is 'Szent Isten, ebből csinálhatnánk egy telefont' és a tábla felületét átdolgoztuk telefonra."*

Lassuló Mac javítása

Ha hosszabb ideje használunk egy operációs rendszert, akkor előfordul, hogy a gépet egyre lassabbnak érezzük alatta, lassabban kapcsol be, lassabban indulnak a programok. Ennek egyik oka a programok folyamatos fejlődésére, fejlesztésére vezethető vissza, de lassulást okozhat többek közt egy (vagy épp túl sok) telepített elem, vagy maga a rendszerhasználat is. A következőkben utóbbi két eset megoldására próbáltuk összeállítani egy általános jellegű útmutatót Mac OS X operációs rendszerre vonatkozóan.

1. Karbantartás

Géphasználatától függően egy-két havonta, illetve minden nagyobb rendszerfrissítés előtt ajánlott rendszerkarbantartást végezni. Tapasztalatok alapján ez javítja a gép működését, valamint sok későbbi 'furcsaság' előzhető meg vele. Konkrét hibajelenség vagy program lassulás esetén ez az első dolog, amit javasolni szoktak.

2. Telepített programok, egyéb kiegészítések

Gyakran az alapprogramokon túl további alkalmazások és egyéb kiegészítések (widgetek, képernyővédők, beállítási panelek, menubar elemek, fontok, quicktime, safari, mail, context menu, spotlight, quicklook, itunes, automator pluginek, stb.) is telepítésre kerülnek. Ezek az idő folyamán felhalmozódhatnak, s lassítják a rendszer egészét, vagy esetlegesen hibajelenséget okoznak.

A legtöbb esetben a program törlésén, vagyis az /Applications könyvtáron kívül az alábbi két (négy) helyen fordulhat elő további, kötődő elem:

* **`/Library/Application Support`** - Segédelemek az alkalmazások működéséhez
* **`/Library/Preferences`** - Telepített elemek beállításait tartalmazó fájlok

(illetve ezen mappák **`/Users/FelhasználóNeved/Library`** alatt található megfelelői).

2.1. Egyéb helyek ahová a programok illetve egyéb kiegészítések települhetnek

* **`/Library/Contextual Menu Items`** - Context (Ctrl+klikk - jobb klikk) kiegészítések
* **`/Library/Fonts`** - Betűtípusok
* **`/Library/iTunes`** - iTunes vizualizációs, és egyéb kiegészítések
* **`/Library/PreferencePanes`** - Beállítási panelek
* **`/Library/QuickLook`** - QuickLook kiegészítések (Leopard-tól)
* **`/Library/Receipts`** - Intallerek (.pkg)
* **`/Library/Screen Savers`** - Képernyővédők
* **`/Library/Spotlight`** - Spotlight pluginek
* **`/Library/StartupItems`** - Rendszerrel együtt induló elemek (ezek nem azonosak a Systerm Preferences/Accounts panel alatt levő Login Items-szel)
* **`/Library/Widgets`** - Widget-ek
* **`/Library/Workflows`** - Automator workflow-k

(Illetve ezen mappák **`/Users/Te_Neved/Library`** alatt található megfelelői)
De ilyen könyvtár lehet még a

* **`/Users/Te_Neved/Library/Mail/Bundles`**
* **`/Users/Te_Neved/Library/iMovie`**... stb. mappa is.

A fenti mappákban lévő elemeket a gép minden rendszer vagy program indításkor betölti, ezért ajánlott félévente, évente átnézni a számítógép ezen könyvtárait és onnét törölni felessé vált dolgokat. Mérlegelni aszerint, hogy az adott dolog szükséges-e a számítógépen vagy sem, esetleg könnyedén pótolható, így csak a helyet, és az erőforrásokat foglalja.

2.2. Beállítások törlése

Hibásan működő, nem induló alkalmazás esetén az adott program beállításának törlése (elmozgatása, átnevezése) gyakran vezet megoldáshoz. Ezeket a fájlok a "**`/Users/Te_Neved/Library/Preferences`**" vagy a "**`/Library/Preferences`**" mappában találhatók jellemzően .plist (.ini, vagy egyéb) kiterjesztéssel. A törlés (elmozgatás, átnevezés) után a következő programindításkor a szoftver egy új, alapbeállításokat tartalmazó beállítási fájlt hoz létre.

2.3. Telepített pluginek

Programhiba esetén (jellemzően Finder, Safari, Mail, QuickTime, Spotlight, iTunes), ha a karbantartás, vagy a beállítási fájl törlése (elmozgatása, átnevezése) nem vezet eredményre, akkor megoldást jelenthet még az adott program - felsorolt mappákban egyikében található - pluginjeinek elmozgatása (a hibás törlése). Megszokottnál lassabban induló programok esetén is segíthet a kiegészítéseknek fentebb leírt módon való szelektálása.

2.4. Fontos információ a betűcsaládokról

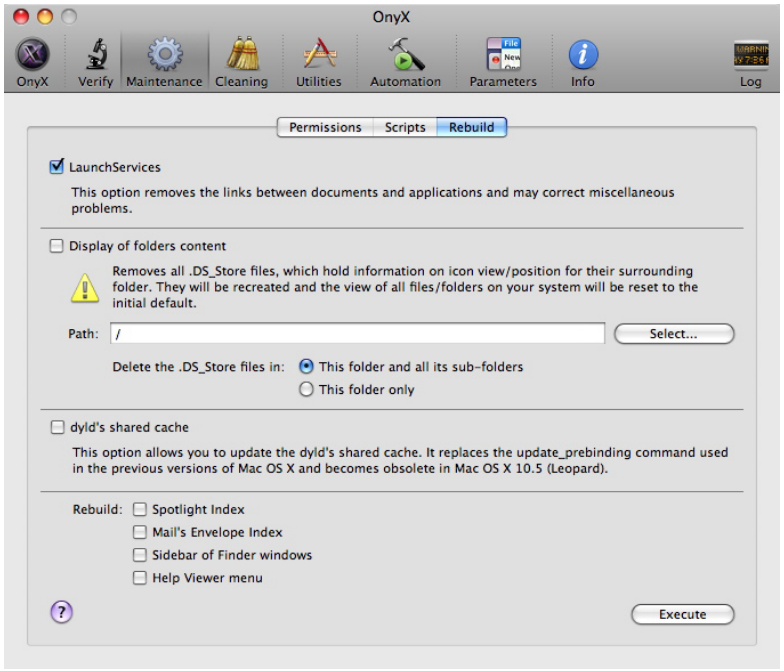
A /Library/Fonts könyvtárban találhatók a Mac OS X által telepített, és használt betűk is, törlésük súlyos következménnyel lehetnek a rendszer egészére vonatkozóan! Továbbá, a sok pluszban telepített betűcsalád érezhetően igénybe veszi a rendszer egészét, illetve akár egy hibás betűcsalád is igen komoly, és változatos hibajelenséget tud okozni. Mindezekből fakadólag, ha nem szükséges ne telepítsünk további fontokat, amennyiben mégis úgy a probléma kezelésére kiválóan alkalmas a Linotype FontExplorer nevű ingyenes program.

3. Szabad lemezterület

Általánosságban elmondható, hogy a gyors működéshez a lehető legnagyobb szabad területet kell biztosítani a rendszernek. 15-25 GB szabad lemezterület alatt már kisebb lassulások előfordulhatnak, de minimum 3-6 GB amit kell biztosítani a Swap fájl számára, ennek hiányában a számítógép már nagyon lassúvá válik.

3.1. Hely felszabadítása

Karbantartáson túl, mely a cache törlésével, és egyéb parancsok lefuttatásával (architektúrától illetve futtatási gyakorisától föggően ~0,2-1GB) helyet szabadít fel a merevlemezen, további hely nyerhető a nem használt nyelvek, architektúrák eltávolításával (0,5~1 GB, függően a telepített programok számától, és az architektúrától) (Monolingual, Xslimmer, stb.). Nyelvek törlésénél arra kell figyelni, hogy a szükséges nyelvek mellett az angolt, vagyis a rendszernyelvet mindenképp meg kell tartani. Architektúrák törlésénél pedig arra, hogyha PPC processzor van a gépben, akkor minden Intel architektúra törölhető, viszont fordítva ez már nem igaz, így ebben az esetben nem árt óvatosnak lenni.



Az Onyx nagy segítség a takarításban

4. Memória, virtuális memória

A szabad lemezterület mellett fontos a Mac OS X elegendő memóriával történő ellátása. Abban az esetben, ha lehetőségeink korlátozottak etéren, úgy a felsorolt dolgokon kívül a System Preferences-ben módosíthatók a Dock, és a Spotlight beállításai, kikapcsolható pár szolgáltatás (Expose, Time Machine, Spaces, stb.). Lehetőség van 3rd party program (OnyX, TinkerTool, stb.) igénybevételére is, melyek segítségével a rendszerben egyéb extrák kapcsolhatók ki vagy éppens be.

4.1. További erőforrás felszabadítása

Ritkán, vagy nem használt Menubar elemek kikapcsolásával plusz erőforrás szabadítható fel. Az itt található alkalmazások vagy a System Preferences-ből kontrollálhatók, vagy egyszerűen az Alma (Command) billentyű lenyomása mellett az adott elem Menubarból történő lehúzása kapcsolja ki őket. Hasonlóképp a Login Items-ben (Systerm Preferences/Accounts panel) is lehetnek olyan tételek, melyek nem feltétlenül szükségesek, hogy belépéskor elinduljanak. Megjegyzendő, hogy a futó Widget-ek is darabonként ~5-20MB memóriát fogyasztanak, tehát nem árt takarékoskodni itt sem.

5. Egyéb tippek

A Spotlight, a programtársítási, és a könyvtár megjelenítési adatbázis újraépítése (Rebuild) is jótékony hatással lehet a rendszer gyorsaságára, melyet többek közt a már említett OnyX program is el tud végezni. Ezt elegendő 3-6 havonta egyszer, vagy konkrét hiba esetén futtatni.
Összegezve, ha időközönként megpróbálod kontrollálni a gép működését, illetve karbantartani azt, akkor amellett, hogy ismerkedsz a rendszer felépítésével, adott esetben elkerülhetsz egy komplett rendszer újratelepítést (Reinstall-t), s nagy valószínűséggel továbbra is gyors és boldog Mac tulajdonos maradsz!

6. Megjegyzések

6.1. Eltávolító programok

Telepített elemek eltávolítására (Uninstall) már léteznek külön programok is, így nem szükséges egyenként keresni a további programelemeket, hanem a szoftver (AppCleaner, AppTrap, AppZapper, CleanApp, stb.) megteszi ezt helyettünk.

6.2. Keresés

Leopard (Mac OS X 10.5) megjelenése óta érdemes erről is pár szót ejteni. Ugyanis /Library alatt lévő mappákban alapértelmezett kereséskor már nem mutatja a találatokat a Finder keresője vagy a Spotlight. Ezt keresés előtt a Finder-ben külön opcióként (System files) kell beállítani, s ezután jeleníti meg a /Library alatt lévő talá-

latokat is. (Személyesen ezt nem tartom jó ötletnek az Apple részéről. Ugyanis amellett, hogy megbonyolítja egy alkalmazás maradéktalan törlésének folyamatát, ez az opció a Finder - felhasználó - elől elrejtett /private, /usr, /dev stb. rendszermappákban lévő elemeket is kilistázza, ezzel okot adva a téves törlésre.)

6.3. Program-, rendszerfigyelés

Nem várt lassulás, programkilépés esetén lehetőség adódik az egyes alkalmazások külön figyelésére is. Az Activity Monitor (/Applications/Utilities/) a futó programokra vonatkozólag nyújt információt, míg a Console (/Applications/Utilities/) a rendszerfeljegyzésekbe (Log-okba) enged betekintést. Rendszerfeljegyzések esetében a lassulás időpontjában az extrém bejegyzéseket (gyakorta ismétlődő, vagy figyelmet hibára felhívó üzeneteket) kell keresni.

6.4. Törlés

Mac OS X alatt a törlés parancs végleges törlést jelent! Adatvisszamentő szoftver használata esetén is a törölt adatok többsége nem állíthatók helyre, ezért érdemes finoman bánni a paranccsal. A Time Machine szolgáltatása megoldás lehet az adatok visszaállítására, mely Leopard kiadásától a rendszer része. Ha valaki nem biztos magában a törlést illetően az előtte mindenképp készítsen egy mentést (Backup-ot), vagy egyszerűen csak mozgassa át máshová az adott elemet!

Régi játékok OS X-en - ZSNES

Sokaknak kellemes kikapcsolódást jelentett tizenöt-húsz évvel ezelőtt Mario, Contra vagy akár Sonic. A régi Super Nintendo játékok bármelyik Intel alapú Mac gépen életre kelthetőek.

A Super Nintendo Entertainment System-et 1990. november 21-én kezdték el árusítani Japánban, majd 1992-re Európába is eljutott. A konzolból majdnem 50 millió darab kelt el, és a legsikeresebb játékok között található a Super Mario World (pack-in) és a Donkey Kong Country. Előbbiből 20 millió darabot sikerült értékesíteni, az utóbbi pedig 8 milliós eladást produkált 2003-ig.
Játékok

Az Acclaim a Sega mellett 1990-től Nintendóra is elkezdte ontani a játékait, majd a CapCom és a Square is felismerte a konzolban lakozó lehetőségeket. 1992-ig a konzol mentes volt az erőszakos, durva játékoktól, ám ez a Mortal Kombat megjelenésével megszűnt. Fröcskölő vér, brutalitás és kivégző mozdulatok.

1994-ben megjelent az első 32 bites játék a Donkey Kong Country, ami a SNES egyik legsikeresebb játéka lett. 1997-ben kikerült a Super Mario World 2: Yoshi's Island a korábbinál véknyabb változat piacra dobásával.

ZSNES

A Zsnes emulátor közel 80 százalékban x86 rendszerekre íródott ezért csak és kizárólag Intel alapú Mac gépeken fut tökéletesen. Rengeteg beállítási lehetőséggel rendelkezik. Beállítható egyedi billentyűzet kiosztás, támogtaja a joystickok használatát, különféle szűrők állnak rendelkezésre a legjobb képminőség eléréséhez és játszhatunk akár teljes képernyős üzemmódban is.

Akik nem ismerik a játékokat, azoknak néhány cím a (nem is olyan távoli) múltból:

Final Fantasy
Breath of Fire
Super Mario Bros
Donkey Kong
Joe and Mac

Contra
Indiana Jones
Jungle Book
Ultima
Legend of Zelda

700 százalékos nagyításban

Az 1985-ös Super Mario Bros. vége felé Toad a gomba közli Marioval, hogy a hercegnő egy másik kastélyban van. Ekkor Toad két pixelnek hála úgy néz ki bemutat nekünk. Vajon szándékosan?

macportal.hu független Apple tech-portál

WWW.MACPORTAL.HU

Független Apple Tech-portál • Hírek, érdekességek az Apple világából.

MACPORTAL.HU

Szerkesztőség
INFO[KUKAC]MACPORTAL.HU
WWW.MACPORTAL.HU

Alapító, főszerkesztő

Szöllősi Árpád (ParkInZone)
SZOLLOSI.ARPAD[KUKAC]MACPORTAL.HU
MACPORTAL.HU

Felelős szerkesztő

Antal Krisztián (antalkrisz)
ANTALKRISZ[KUKAC]MACPORTAL.HU
MACPORTAL.HU

Szerkesztő, videóteszt

Berkecz Ádám (Fundy)
BERKECZ.ADAM[KUKAC]MACPORTAL.HU
MACPORTAL.HU

Szerkesztő

Fabók Péter (FP)
FABOK.PETER[KUKAC]MACPORTAL.HU
MACPORTAL.HU

Szerkesztő

Csetneki Gergő (gurguc)
CSETNEKI.GERGO[KUKAC]MACPORTAL.HU
MACPORTAL.HU

Szerkesztő

Mohos Balázs (mohosenator)
MOHOS.BALAZS[KUKAC]MACPORTAL.HU
MACPORTAL.HU

macportal.hu
független Apple tech-portál